

# Sistem Informasi Administrasi Berbasis Web untuk Toko X

Timotius Alvin Tanuseputero, Silvia Rostianingsih, Yulia  
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra  
Jl. Siwalankerto 121-131 Surabaya 60236  
Telp. (031)-2983455, Fax (031)-8417658  
E-mail: atanuseputro30@gmail.com, silvia@petra.ac.id, yulia@petra.ac.id

## ABSTRAK

Toko Remaja merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan alat kebutuhan sehari-hari. Toko Remaja menjalankan proses bisnisnya secara manual. Tidak ada pencatatan penjualan, pembelian dan stok gudang setiap harinya. Hal ini mengakibatkan keuntungan tidak dapat terakumulasi dan stok barang tidak diketahui secara langsung. Tujuan penulisan skripsi ini adalah menghasilkan sistem informasi administrasi yang dapat membantu kegiatan administrasi Toko Remaja. Sistem informasi ini mencakup pencatatan transaksi penjualan, transaksi pembelian, pencatatan data barang, dan menghasilkan laporan yang memudahkan *owner* dalam melihat data.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Penjualan, Pembelian

## ABSTRACT

*Toko Remaja is a shop that is specialized in the sale of daily necessities. Toko Remaja running business process manually. There is no record of sales, purchases and warehouse stock every day. This results in profits not being able to accumulate and the stock of goods is not known directly. The purpose of this thesis is to produce an administrative information system that can assist the administration of the Toko Remaja. This information system includes recording sales transactions, purchase transaction, recording goods data, and producing reports that facilitate the owner in viewing data.*

**Keywords:** Information System, Purchases, Sales

## 1. PENDAHULUAN

Toko Remaja merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan alat kebutuhan sehari-hari. Toko Remaja menjalankan proses bisnisnya secara manual. Tidak ada pencatatan penjualan dan pembelian setiap harinya. Hal ini mengakibatkan keuntungan tidak dapat terakumulasi. Tidak ada pencatatan mengenai sisa stok barang pada gudang. Hal ini mengakibatkan sisa stok barang tidak dapat diketahui secara langsung. Tujuan penulisan skripsi ini adalah menghasilkan sistem informasi administrasi yang dapat membantu kegiatan administrasi Toko Remaja

Proses pembuatan sistem informasi ini mencakup data stok barang yang berfungsi untuk menyimpan data barang. Transaksi penjualan berfungsi untuk membantu transaksi penjualan ke *customer* dan pembelian barang ke *supplier*. Laporan barang dan transaksi berfungsi memudahkan *owner* dalam melihat data. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP, sedangkan penyimpanan database toko menggunakan MySQL.

Bersumber dari permasalahan tersebut, perlu dirancang suatu sistem informasi administrasi untuk mengelola data penjualan, dan data gudang. Pengelolaan penjualan perhari dan barang yang dijual perhari, data pemesanan yang dicatat saat proses pembelian, dan data barang yang masuk ke gudang sebagai stok barang tambahan serta pencatatan stok barang di gudang setiap harinya. Sistem tersebut diharapkan dapat memberikan solusi Toko Remaja untuk proses pengolahan data penjualan maupun pembelian barang

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Sistem Informasi Administrasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. [1]

Ada dua pengertian administrasi yaitu administrasi dalam arti sempit dan administrasi dalam arti luas. Administrasi dalam arti sempit adalah kegiatan penyusunan dan pencatatan data dan informasi secara sistematis dengan tujuan untuk menyediakan keternagnan serta memudahkan memperoleh kembali secara keseluruhan dan dalam satu hubungan satu sama lain. Administrasi dalam arti luas adalah kegiatan kerja sama yang dilakukan sekelompok orang berdasarkan pembagian kerja sebagaimana ditentukan dalam struktur dengan mendayagunakan sumber daya untuk mencapai tujuan secara efektif dan efisien. [2]

### 2.2 FIFO (First In First Out)

Metode FIFO mengansumsikan bahwa barang yang dibeli lebih awal adalah barang yang pertama yang dijual. Dengan metode FIFO biaya untuk pembelian barang yang dibeli lebih dulu dianggap akan menjadi harga pokok penjualan. FIFO sering kali menghubungkan secara paralel aliran fisik yang actual dari barang dagangan. Persediaan akhir ditentukan dengan mengambil harga perolehan perunit dari pembelian paling akhir dan bergerak mundur sampai semua unit dalam persediaan mendapat perolehan. [3]

### 2.3 Laba Rugi

Laba rugi adalah laporan keuangan yang disusun secara sistematis untuk menyajikan hasil usaha perusahaan dalam rentang waktu tertentu. Laporan laba rugi yaitu laporan yang merupakan bagian dari laporan keuangan yang memuat informasi mengenai hasil operasi perusahaan, baik itu pendapatan dan pengeluaran selama periode tertentu. [4]

Laporan laba rugi melaporkan pendapatan dan beban selama periode waktu tertentu berdasarkan konsep pengaitan (*marching concept*). Konsep ini diterapkan dengan mengaitkan

beban dengan pendapatan yang dihasilkan selama periode terjadinya beban tersebut.

## 2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial, dengan kegiatan strategi dari organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.[5].

## 3. DESAIN SISTEM

### 3.1 Garis Besar Sistem

Sistem digunakan untuk mencatat transaksi penjualan, transaksi pembelian, data-data barang, dan menampilkan laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan laba rugi pada Toko Remaja.

### 3.2 Cara Kerja Sistem

User login kedalam sistem dan menginputkan data-data seperti data customer, data supplier, data barang, data penjualan, dan data pembelian. Sistem menyimpan inputan user kedalam database MySQL. Laporan ditampilkan berdasarkan tanggal yang diinput oleh user, sistem akan mengambil data-data yang akan ditampilkan pada laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan laba rugi.

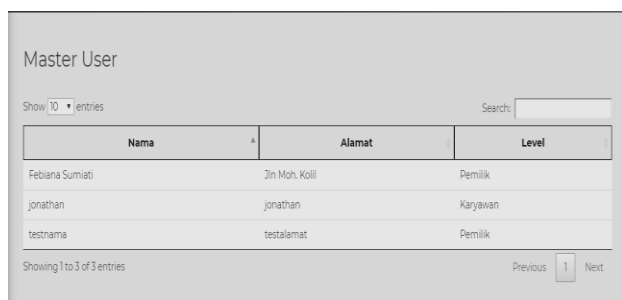
### 3.3 Desain Interface

Sebelum masuk ke dalam sistem, user diminta untuk mengisi username dan password. Jika username dan password benar, maka user dapat masuk ke dalam sistem. Gambar 1. Menampilkan halaman login.



Gambar 1. Halaman login

Setelah user memasukkan username dan password yang benar, maka user dapat masuk ke dalam sistem. Sistem memiliki beberapa data master seperti master user, master customer, master supplier, master kategori, dan master barang. Gambar 2. menunjukkan contoh master user. Gambar 3. menunjukkan contoh master barang

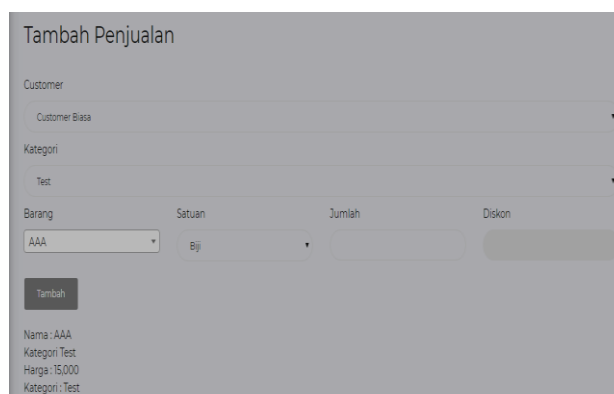


Gambar 2. Master user



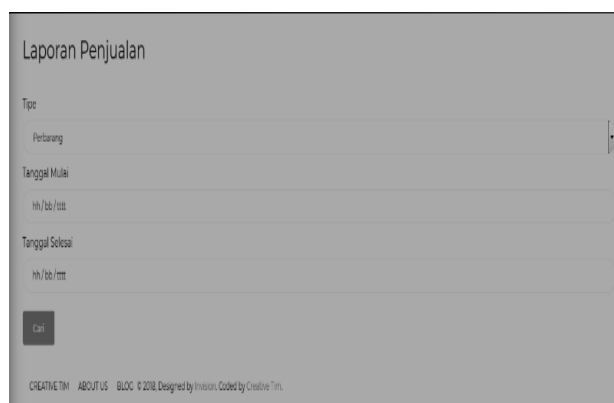
Gambar 3. Master barang

Sistem memiliki pencatatan penjualan, pencatatan pembelian, dan pencatatan prive. Contoh pencatatan penjualan dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. Pencatatan penjualan

Laporan ditampilkan berdasarkan inputan tanggal dari user. Sistem akan mengambil data dari database dan ditampilkan pada laporan penjualan, laporan pembelian, dan laporan laba rugi. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Halaman Laporan penjualan

## 4. PENGUJIAN SISTEM

### 4.1 Pengujian Master

Pengujian master menggunakan master user sebagai contoh. Master user digunakan untuk mencatat data karyawan yang bekerja pada Toko Remaja. User dengan level pemilik dapat menambah merubah, dan menghapus user lain. Penambahan data user dapat dilihat pada Gambar 6. Hasil dari penambahan data user dapat dilihat pada Gambar 7.

Gambar 6. Penambahan data user

Nama	Alamat	Level	
Peterson Sumiati	Jln Mak. Kaili	Pemilik	Update   Delete
jonathan	jonathan	Karyawan	Update   Delete
testnama	testalamat	Pemilik	Update   Delete
Tina	Jln Pangeran Sudirman	Karyawan	Update   Delete

Gambar 7. Hasil penambahan data user

## 4.2 Pengujian Pencatatan Transaksi

Pengujian pencatatan transaksi menggunakan penjualan sebagai contoh. Pencatatan penjualan oleh user dapat dilihat pada Gambar 8. Hasil pencatatan penjualan dapat dilihat pada Gambar 9.

Barang	Jumlah (Satuan terkecil)	Harga	Diskon	Subtotal	
Disk001-Sempurna 12	1	Rp.15.000,00	Rp.200,00	Rp.14.800,00	Hapus
<b>Total</b>				Rp.14.800,00	
<b>Grand Total</b>				Rp.14.800,00	

Gambar 8. Pencatatan Penjualan

Tanggal	Kode Belanja	Customer	Total	
29 November 2018	2L 2018-11-29-003	CU0001 Anthony	14.800	Detail
29-November-2018	2L-2018-11-29-002	Customer Biasa	15,000	Detail
29 November 2018	2L 2018 11 29 001	Customer Biasa	15,000	Detail

Gambar 9. Hasil pencatatan penjualan

## 4.3 Pengujian Laporan

Pengujian laporan menggunakan laporan penjualan sebagai contoh. User menginputkan tanggal mulai dan tanggal selesai untuk mengetahui laporan penjualan yang terjadi pada range tanggal tersebut. Sebagai contoh tanggal 21 November 2018

hingga 29 November 2018. Penginputan tanggal dapat dilihat pada Gambar 10. Hasil Laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar 11.

Gambar 10. Penginputan tanggal

Tanggal	Barang	Total
29-11-2018	AK001 Bedak Viva	91,000
29-11-2018	RK001 Sempurna 12	44,800
29-11-2018	RK002 Sempurna 16	104,500
<b>Jumlah</b>		<b>240,300</b>

Gambar 11. Hasil Laporan Penjualan

## 5. KESIMPULAN

Dari Hasil perancangan dan pembuatan sistem informasi berbasis Web pada Toko X, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- 60% dari user menyatakan sistem ini sudah sesuai dengan sistem yang diperlukan perusahaan dalam proses transaksi seperti pembelian, dan penjualan, serta stok gudang. Fitur-fitur yang disediakan sesuai dengan kebutuhan toko
- 60% dari user menyatakan adanya sistem informasi administrasi mempermudah proses pencatatan laporan, dan pencatatan transaksi.
- Berdasarkan hasil pengujian penghitungan HPP dengan metode FIFO menunjukkan bahwa penghitungan dengan metode FIFO berhasil dijalankan di dalam aplikasi.
- Berdasarkan hasil pengujian, fitur diskon belum memiliki tingkat keakuratan yang tinggi, hal ini dikarenakan penginputan diskon dilakukan oleh user.
- Berdasarkan hasil pengujian penghitungan laba rugi, aplikasi dapat menghitung laba rugi dengan benar.
- Berdasarkan hasil pengujian kurangnya fitur barcode menyebabkan pencatatan transaksi yang kurang cepat
- Rata-rata kepuasan pemilik dan karyawan Toko Remaja adalah 60%. Hasil ini menyatakan bahwa aplikasi secara keseluruhan belum sempurna karena aplikasi kurang aman dan desain yang kurang menarik serta keakuratan fitur diskon yang kurang.

## 6. REFERENCES

[1] Hutahaean, J 2015. *Konsep sistem informasi (1<sup>st</sup> ed)*. Yogyakarta: Deepublish

[2] Haryadi, H 2013. *Administrasi perkantoran untuk manajer & Staf*. Jakarta : Transmedia Pustaka

[3] Weygant, Jerry J., Kieso, Donald E. & Kummel, Paul D. (2013). *Accounting's principles (9<sup>th</sup> Ed.)*. John Wiley & Sons, inc.

[4] Pudin, Y 2016. *Kuasai detail akuntansi laba dan rugi*. Pustaka Ilmu Semesta

[5] Anggraeni, E & Irvani, R. 2017. *Pengantar sistem informasi (1<sup>st</sup> ed)*. Yogyakarta: ANDI