

APLIKASI E-COMMERCE UNTUK PENJUALAN WIG DAN KEPERLUAN SALON PADA UD. NUSANTARA HAIR INDUSTRIES

Ivander Waworuntu¹, Yulia², Ibnu Gunawan³

Program Studi Teknik Informatika. Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Siwalankerto 121-131, Surabaya

Email : Ivander1990@gmail.com¹, Yulia@petra.ac.id², Ibnu@petra.ac.id³

ABSTRAK

Sistem penjualan UD. Nusantara Hair Industries dilakukan secara manual. Untuk melakukan penjualan dikirimkan sales-sales untuk menawarkan produk yang dimiliki. Biasanya penjualan menjadi tertunda apabila tidak ada contoh produk yang dapat di tunjukkan. Masalah lainnya yang dihadapi adalah kurangnya laporan untuk penjualan yang berada di luar daerah yang membuat pemilik menjadi kesulitan dalam mengontrol penjualan.

Berdasarkan latar belakang permasalahan itu, penulis membuat aplikasi *E-commerce* yang dapat mengatasi masalah tersebut. Proses pembuatannya menggunakan CodeIgniter sebagai program pembuatannya dan *MySQL* sebagai databasenya.

Hasil yang diperoleh dari aplikasi yang telah dibuat antara lain, adanya katalog barang yang dapat diakses secara *online*, dapat menjual barang secara *online*, dan sebagainya yang berhubungan dengan proses penjualan. Selain itu aplikasi yang telah dibuat juga menyediakan laporan-laporan yang terkait dengan penjualan atau pembelian. Dimana laporan tersebut dapat membantu pemilik untuk mengontrol penjualan atau pembelian yang dilakukan.

Kata kunci

E-Commerce, Wig, toupee, Extension, CodeIgniter.

ABSTRACT

UD. Nusantara Hair Industries sales system done manually. To do sales, usually the salesman sent to offer the products. Sales usually be delayed if there are no examples of products that can be show. Other problems encountered is the lack of sales report that is outside the area that makes the difficult for the owner to controlling the sale.

Based on the background of the problem, the authors make the E-commerce applications that can solve the problem. Manufacturing process using CodeIgniter as program preparation and MySQL as the database.

The results obtained from the applications that have been made , among others, the catalog can be accessed online, can sell goods online, and so on related to the sales process. In addition to the applications that have been made also provides reports related to the sale or purchase. Where the report can help the owner to control the sale or purchase made.

KEYWORDS

E-Commerce, Wig, toupee, Extension, CodeIgniter.

1. PENDAHULUAN

UD. Nusantara Hair Industries(NHI) adalah unit usaha di bidang penjualan dan importer di kota Sidoarjo, Jawa Timur. Barang-barang yang dijual meliputi *wig, Toupee*, dan keperluan salon lainnya. NHI juga melakukan pembelian secara impor. NHI juga melayani penjualan secara grosir dan eceran.

Pencatatan semua transaksi dilakukan secara manual. Seperti transaksi pembelian dari pemasok dan transaksi penjualan kepada pembeli, selain itu stok barang yang dimiliki hanya dicatat di buku sehingga jika ingin mengetahui stok barang, pegawai harus mengecek nota penjualan dan nota pembelian. Hambatan yang dialami yaitu NHI tidak bisa melayani pelanggan dengan cepat karena tidak ada barang yang di *display* untuk dilihat oleh pelanggan sehingga NHI harus mengirimkan contoh terlebih dahulu kepada pelanggan. Selain itu NHI juga tidak bisa mengetahui informasi stok barang yang dimiliki secara akurat dan cepat, akibatnya terdapat waktu tunggu ketika NHI akan melakukan transaksi pembelian untuk mengecek ketersediaan barang yang kebetulan tidak di pajang di toko

Dalam pembuatan aplikasi ini peneliti menggunakan *framework CodeIgniter*, dimana peneliti tidak perlu menuliskan *source code* program dengan panjang, sehingga dapat mempercepat dalam pembuatan aplikasi ini. Cara kerja *framework* tersebut membagi menjadi 3 bagian, antara lain *controller, model*. dan *view*

2. LANDASAN TEORI

2.1 E-commerce

Pengertian *E-commerce* menurut Roger Clarke adalah “Tata cara perdagangan barang dan jasa yang menggunakan media telekomunikasi dan telekomunikasi sebagai alat bantu nya ”. Dapat diartikan bahwa pengertian E-commerce adalah proses pembelian dan penjualan barang dan jasa dengan menggunakan jasa *computer online* di *internet* [1].

Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan jenis transaksi *Business to Consumer (B2C)*, dimana *Bussiness to Consumer* memiliki ciri sebagai berikut [2] :

1. Terbuka untuk umum, dimana informasi disebarakan ke umum.
2. Servis yang diberikan bersifat umum (*Generic*) dengan mekanisme yang dapat digunakan oleh banyak orang. Sebagai contoh, karena sistem *web* sudah umum digunakan maka servis yang diberikan dengan menggunakan basis *web*.
3. Servis yang diberikan berdasarkan permohonan (*On demand*). Konsumen melakukan inisiatif dan produsen harus siap memberikan respon yang sesuai dengan permohonan.
4. Pendekatan *client/server* sering digunakan dimana diambil asumsi (*Client consumer*) menggunakan sistem yang minimal (berbasis *web*) dan *processing* (*Business Procedure*) diletakan di sisi server.

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan sistem informasi dalam sebuah organisasi [3].

2.3 CodeIgniter

CodeIgniter adalah aplikasi *open source* yang berupa *framework* dengan *model MVC*(*Model, View, Controller*) untuk membangun *web* dinamis dengan menggunakan *PHP* [4].

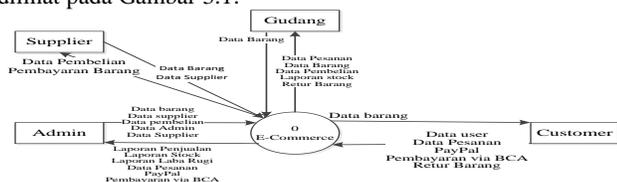
Keuntungan menggunakan *CodeIgniter* adalah sebagai berikut:

1. Struktur yang konsisten. Sangat berguna bila *developer* banyak dan *turnover* tinggi.
 2. Hanya *library* dan *helper* yang dibutuhkan yang di-load.
- Tiga (3) komponen dalam *framework CodeIgniter* adalah sebagai berikut [5] :
1. *View*: berfungsi untuk menerima dan mempresentasikan data kepada *user*.
 2. *Model*: berhubungan dengan *database* dan memanipulasi data.
 3. *Controller*: mengatur hubungan antara *model* dengan *view*, dan berfungsi untuk menerima *request* dan memproses data.

3. DESAIN SISTEM

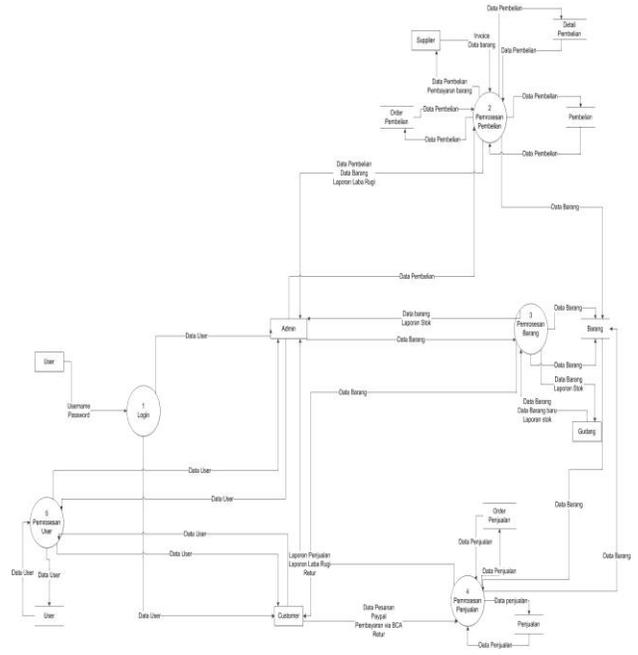
3.1 Desain Data Flow Diagram (DFD)

Berikut ini *Data Flow Diagram* menjelaskan mengenai aliran proses keluar dan masuknya data pada UD. Nusantara Hair Industries. Pembuatan *DFD* dimulai dengan pembuatan *Context Diagram*, dimana *Context Diagram* merupakan gambaran secara keseluruhan sistem yang dibangun, dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Context Diagram.

Berikut ini merupakan *DFD level 0* yang dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 DFD Level 0.

Pada DFD Level 0 terdapat 6 proses, yaitu :

1. **Proses Login**:
Dalam proses *login* digunakan untuk membedakan apakah yang masuk di dalam website tersebut adalah admin atau customer. Apabila username dan password sesuai dengan login admin maka *user* akan dibawa ke halaman admin jika tidak maka *user* akan dianggap sebagai *customer* dan dibawa ke halaman *customer*.
2. **Proses Pembelian**
Dalam proses pembelian ini terdiri dari proses tambah pembelian, *update* pembelian, retur pembelian, dan hapus pembelian. Dimana *owner* atau pegawai dapat menambahkan data pembelian barang, dan data retur pembelian. Untuk proses *update* dan hapus pembelian hanya bisa dilakukan oleh *owner*.
3. **Proses Barang**
Proses barang terdiri dari proses tambah barang, *update* barang dan hapus barang. Dalam proses tambah barang berasal dari *customer* waktu melakukan pembelian. Proses *update* barang akan mengubah jumlah stok saat terjadi pembelian yang dilakukan oleh *customer*. Dan proses hapus barang apabila *customer* melakukan pembatalan terhadap barang yang dibeli.
4. **Proses Penjualan**
Dalam proses penjualan terdiri dari proses tambah penjualan dan retur penjualan. Dimana proses tambah penjualan berasal dari data nota penjualan dan proses retur penjualan dapat dilakukan oleh *owner* dan pegawai.
5. **Proses User**
Dalam proses *user* digunakan untuk mencatat dan mencari *user* yang terdaftar untuk dapat melihat kontak dari *user* yang terdaftar tersebut.

LAPORAN DETAIL PENJUALAN

NO NOTA: 05201328

ID	ID	BARANG	WARNA	JUMLAH	HARGA	TOTAL	USERNAMETANGGAL	STATUS	PAKET
68	28	EXTENSION 1	HITAM	5	300,000	1500000	RICKY 2013-05-29	BELUM	OKE

LUNAS

Edit Status Pembayaran

Edit Ongkos Kirim

Edit Resi

TOTAL: 1500000

ONGKOS KIRIM: 0

NOMOR RESI:

5. KESIMPULAN

Dalam aplikasi ini sudah dapat mencatat perubahan stok secara otomatis tetapi masih terdapat kekurangan, apabila terjadi pembatalan barang jumlah stok harus ditambah lagi secara manual dan juga ongkos kirim juga masih harus diinputkan secara manual.

6. DAFTAR REFERENSI

1. Clarke, R. (2007). Retrieved January 7, 2013, from www.rogerclarcke.com/ec
2. Magfiroh. (2011). N. I 2011. E-Commers. Karya Ilmiah. Stimik amikom Yogyakarta.
3. Mcleod, R. (2007). *Management Information System (9th Ed)*. PT. Elex Media Komputindo
4. Griffith, A. (2010). *CodeIgniter 1.7 professional development*. PT. Elex Media Komputindo
5. Desrizal. (2010). *Panduan Lengkap PHP Ajax JQuery*. Retrieved January 7, 2013, from Blog.codingwear.com

Gambar 4.3 Halaman Status Penjualan