

Aplikasi Event Organizer Wedding X berbasis Android

Andre Halim Soenarko, Kristo Radion Purba², Alexander Setiawan³

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Jl. Siwalankerto 121 – 131 Surabaya 60236

Telp. (031) – 2983455, Fax. (031) – 8417658

Email : andreaveng@gmail.com¹, kristo@peter.petra.ac.id², alexander@peter.petra.ac.id³

ABSTRAK

Jasa *Wedding Planner* bukanlah hal yang asing lagi di jaman yang modern seperti ini, kerumitan dan banyaknya kebutuhan yang diperlukan dalam mempersiapkan pernikahan terkadang membebani tiap pasangan yang ingin melakukan pernikahan, apalagi dengan urusan biaya dan semacamnya. Terkadang untuk melengkapi setiap kebutuhan yang sangat banyak merupakan hal yang sangat berat dilakukan oleh tiap pasangan baik dari segi mengatur jadwal, mencari dan bertemu *vendor* dan mempersiapkan hal lain yang dibutuhkan untuk acara pernikahan.

Dengan aplikasi yang terinstal pada perangkat *gadget* pada sistem operasi Android, layanan ini dapat diakses lebih praktis dan penggunaannya sangat mudah, selain menghemat waktu dan biaya, klien dapat mencari *vendor* yang dibutuhkan, klien juga dapat diingatkan oleh pihak *event organizer* tentang kebutuhan pernikahan, serta *event organizer* dapat memberikan *notifikasi* langsung kepada klien bila kesepakatan harga dengan *vendor* terpenuhi. Aplikasi ini, merupakan sistem informasi dengan berbasis *mobile device* yang dirancang dengan HTML5 serta menggunakan software Phonegap.

Adapun hasil dari implementasi ini dapat menghasilkan sebuah aplikasi bagi klien untuk melakukan pencarian *vendor* dekorasi, kue, hingga baju pengantin dan bertukar pesan dengan pihak *event organizer* serta mengajukan *event* yang akan membantu dalam menyelesaikan kebutuhan pernikahan. Sedangkan pihak *event organizer* dapat membantu klien dalam urusan *to do list* kebutuhan pernikahan dan bertukar pesan dengan *vendor* untuk masalah transaksi serta dapat mengupload *file* yang diperlukan oleh klien. Dari pihak *vendor* dapat melakukan *edit profile* serta berinteraksi kepada pihak *event organizer*. Dari hasil kuisioner aplikasi ini telah menjawab kebutuhan sebesar 79%

Kata Kunci: Wedding Planner, Pernikahan, Phonegap, Event Organizer

ABSTRACT

Wedding Planner service is not uncommon thing in this modern era, the complexity and a various requirements which are needed to prepare a wedding ceremony could bring hassle for each couple, especially with the expenses and many other factors. Sometimes all of the required needs which may vary is a troublesome to prepare for each couple, whether it be the schedule, finding and meeting the vendors and preparing other required needs for the wedding ceremony.

With an application that is installed on a gadget with Android operation system, this service is more convenient to access and easy to use. In addition to save time and money, client could find the required vendors such as decoration, cake and wedding dress. Client can also be reminded by the event organizer part about the required needs for the wedding ceremony. The event organizer could also provide direct notifications for the client when the process agreement with the vendor is met. This application is an

information system based on mobile device which is designed with HTML5 and using Phonegap's software.

The results of this implementation could generate an application for the client in order to find the required vendors, exchanging messages with the event organizer part as well as submitting events that will help in completing the needs of wedding ceremony. Meanwhile the event organizer part can assist the clients regarding the to-do-list for the required needs of the ceremony. The event organizer part can also exchange messages with the vendor if there are transaction progress. The event organizer can also upload files which are required by the client. The vendor part can edit profiles and interact with the event organizer. From the questionnaire result can conclude this application answers the needs 79%

Keywords: *Wedding Planner, Wedding, Phonegap, Event Organizer*

1. PENDAHULUAN

Pesatnya perkembangan teknologi pada saat ini terjadi dengan sangat cepat dan hampir menyeluruh di semua kalangan dan semua bidang terutama perkembangan aplikasi-aplikasi *android* yang menawarkan berbagai macam kemudahan dalam memenuhi kebutuhan-kebutuhan secara praktis dan cepat. Perencanaan pernikahan pun menjadi salah satu kebutuhan yang diperlukan setiap orang

Banyak orang yang masih merasa kesulitan dalam mengatur dan mempersiapkan rencana pernikahan saat ini dikarenakan minimnya informasi yang dapat dijadikan acuan dalam mempersiapkan acara pernikahan seperti daftar *Event Organizer*, maupun *vendor-vendor* yang menangani bunga, makanan, mobil dan sebagainya yang diperlukan untuk resepsi pernikahan. Untuk itulah dengan menggunakan jasa *Event Organizer* tidak perlu repot-repot lagi menangani seluruh rangkaian persiapan yang ada dan juga lebih praktis dalam menangani pertemuan yang direncanakan, dikarenakan *event organizer* akan membantu mempersiapkan baik dari persiapan pernikahan, pertemuan dengan *vendor*, hingga saat acara pernikahan berlangsung.

Adanya pembuatan aplikasi *mobile wedding planner* ini bertujuan tidak hanya mempermudah pengguna dalam mencari *vendor* yang ada, tetapi juga mempermudah pengguna dalam merencanakan biaya pernikahan serta melihat tanggal *available* dari *event organizer*. Selain itu *event organizer* juga akan memudahkan dikarenakan dapat mengupload *file* berupa rundown dan semacamnya agar klien dapat melihat dan mendownload secara langsung serta *event organizer* juga dapat berkomunikasi dengan *klien* secara langsung di dalam satu aplikasi.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan pengguna dapat lebih mudah mempersiapkan acara pernikahan dan merencanakan secara matang apa saja yang dibutuhkan dan seberapa besar biaya yang akan dikeluarkan. Serta dapat mempermudah *event*

organizer dalam mendampingi *klien* dalam mempersiapkan acara pernikahan.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Definisi Pernikahan

Pernikahan adalah upacara pengikatan janji nikah yang dirayakan atau dilaksanakan oleh dua orang dengan maksud meresmikan ikatan perkawinan secara norma agama, norma hukum, dan norma social. Upacara pernikahan memiliki banyak ragam dan variasi menurut tradisi suku bangsa, agama, budaya maupun kelas social. Pengesahan secara hukum biasanya terjadi saat dokumen tertulis yang mencatatkan pernikahan ditanda-tangani oleh kedua pasangan. Upacara pernikahan sendiri biasanya merupakan acara yang dilangsungkan untuk melakukan upacara adat-istiadat yang berlaku, dan kesempatan untuk merakayannya bersama teman dan keluar baik dari pihak pria maupun wanita yang sedang melangsungkan acara pernikahan.

2.2 Definisi Event Organizer

Event Organizer atau biasanya disingkat E.O merupakan istilah untuk penyedia jasa profesional penyelenggara acara. Dalam konteks sebagai sebuah bisnis *event organizer* adalah usaha dalam bidang jasa yang secara sah ditunjuk oleh kliennya, guna mengorganisasikan seluruh rangkaian acara, mulai dari perencanaan, persiapan, eksekusi hingga evaluasi, dalam rangka membantu mewujudkan tujuan yang diharapkan klien dengan membuat acara [14].

Tugas daripada sebuah *event organizer* terutama dalam menangani acara pernikahan adalah membantu klien untuk mencari *vendor* apa saja yang diperlukan sebelum acara pernikahan berlangsung seperti bridal, make-up, dekorasi, foto, video, band, dancer serta MC untuk acara pernikahan. Selain itu *event organizer* juga membantu dalam mencari *vendor* yang menangani soal undangan, souvenir, atau *special performance* seperti artis dan semacamnya. Setelah seluruh persiapan tersebut telah usai klien diingatkan lagi untuk mencari kue untuk pengantin serta menentukan baju untuk pengapit, gaun untuk pengantin, jas untuk pria, mobil untuk pengantin, photo corner dan pemilihan baju untuk dancer. *Event Organizer* juga membantu klien dalam mengetes makanan yang akan disajikan sewaktu acara pernikahan berlangsung dan juga mengatur letak dari meja berdasarkan tamu undangan yang ada.

Intinya *Event Organizer* akan membantu seluruh kebutuhan yang klien cari dengan cara menghubungi atau mencari *vendor* yang berkaitan dengan konsep acara dari klien, serta mendampingi klien dalam menjalankan seluruh aktifitas baik test makanan, pendaftaran undangan, bertemu dengan *vendor*, MC dan juga band serta mengurus acara dari awal seperti *wake-up call*, make-up pengantin, dan seterusnya hingga acara berakhir.

2.3 PhoneGap

PhoneGap adalah *open source framework* untuk membuat *cross-platform native applications* menggunakan teknologi web mulai dari *HTML*, *CSS*, dan *JavaScript*. Tipe dari aplikasi ini disebut sebagai *hybrid application*. *PhoneGap* diciptakan untuk mempermudah *mobile development*. *PhoneGap* bekerja dengan cara merubah web *application package* menjadi *native application*. Aplikasi yang telah dibuat akan ditampilkan dalam bentuk web view yang memungkinkan pengguna untuk melakukan interaksi dengan aplikasi tersebut [3]. *PhoneGap* berperan sebagai media *cross-platform* yang menjadi salah satu

teknologi yang dibutuhkan dalam pembentukan aplikasi ini dengan menggabungkan beberapa *platform* yang akan diubah menjadi *native application*.

2.4 Bootstrap

Front-end framework yang mengedepankan tampilan untuk mobile device (*Handphone*, *smartphone* dll.) guna mempercepat dan mempermudah pengembangan website. Bootstrap menyediakan *HTML*, *CSS* dan *Javascript* siap pakai dan mudah untuk dikembangkan. Bootstrap merupakan framework untuk membangun desain web secara responsif. Artinya, tampilan web yang dibuat oleh bootstrap akan menyesuaikan ukuran layar dari browser yang kita gunakan baik di desktop, tablet ataupun mobile device. Fitur ini bisa diaktifkan ataupun dinon-aktifkan sesuai dengan keinginan kita sendiri. Sehingga, kita bisa membuat web untuk tampilan desktop saja dan apabila dirender oleh mobile browser maka tampilan dari web yang dibuat tidak bisa beradaptasi sesuai layar. Dengan bootstrap kita juga bisa membangun web dinamis ataupun statis.

2.5 MySQL

Sistem manajemen database SQL yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi-user*, dan *SQL database managemen sistem (DBMS)*. Database ini dibuat untuk keperluan sistem *database* yang cepat, handal dan mudah digunakan [4]. MySQL berperan pada penyimpanan seluruh data yang terlibat dalam pembentukan aplikasi ini yang disimpan pada server. Mulai dari *history user*, *recent user* dan lain sebagainya.

2.6 CSS

Salah satu bahasa desain web (*style sheet language*) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (*markup laguage*). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman *HTML* dan *XHTML*, tetapi sekarang *CSS* bisa diaplikasikan untuk segala dokumen *XML*, termasuk *SVG* dan *XUL* bahkan Android [4]. CSS berperan untuk mendukung *style* dan mengontrol format tampilan untuk setiap halaman aplikasi pada *HTML5*.

2.7 PHP

Hypertext Preprocessor, yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML* [5]. PHP berperan sebagai *Backend* yang menghubungkan *device* ke MySQL.

2.8 Javascript

Sekumpulan perintah khusus yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web yang lebih responsif dan interaktif. JavaScript merupakan bahasa *script* yang dicantumkan pada sebuah halaman web dan dijalankan pada penjelajah web (*web browser*). JavaScript terutama terkenal karena penggunaannya di halaman web yang memberikan kemampuan tambahan pada *HTML* dengan mengizinkan pengekseskusion perintah di sisi *user* (penjelajah web), bukan di sisi server web [1]. Javascript berperan untuk mendukung tampilan *user interface* dan akses paling mudah untuk disambungkan dengan GPS.

3. ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Sistem kerja *event organizer X* pada umumnya adalah membantu klien dalam mempersiapkan kebutuhan pernikahan seperti mencari *vendor* yang tepat dan sesuai dengan keinginan klien serta mengingatkan hal-hal lain seperti fitting baju atau pengecekan meja untuk undangan. Hal tersebut menyita banyak waktu klien dan *event organizer*, dikarenakan mereka harus bertemu secara langsung dengan pihak *vendor* dan menyesuaikan konsep acara atau baju pengantin, sehingga menyita banyak waktu bagi klien, *event organizer* maupun *vendor*.

Selain itu persiapan yang lainnya juga sangatlah banyak seperti mengetes makanan, mempersiapkan menu makanan, persiapan undangan, mobil pengantin, bahkan tempat menginap untuk keluarga yang datang dari luar kota. Hal ini harus disiapkan oleh pihak klien dan juga *event organizer* dalam jadwal yang padat dan juga waktu yang sedikit.

3.2 Analisis Permasalahan Sistem

Sistem kerja seperti ini kurang maksimal dikarenakan pihak *event organizer*, *vendor*, dan klien harus meluangkan waktu untuk bertemu bersama disuatu tempat untuk menentukan bagaimana susunan acara yang akan dibuat, sedangkan pihak klien juga harus meluangkan waktu untuk bertemu *event organizer* beserta *vendor* disaat jam sibuk ataupun hari libur.

3.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Sistem ini dibuat untuk membantu *event organizer*, *vendor* dan juga klien agar dapat mendiskusikan susunan acara dalam satu aplikasi dan dapat membicarakan secara langsung melalui chat serta dapat melihat file atau timeline susunan acara yang ada, sehingga bila terjadi sesuatu seperti kesalahan pada waktu atau acara yang ingin dirubah, pihak *event organizer* dapat langsung mengubah timeline sesuai dengan kebutuhan klien.

Selain itu *event organizer* juga akan dimudahkan dalam memberikan notifikasi kebutuhan apa saja yang sudah dipenuhi, sehingga klien dapat mengontrol dan mengetahui apa saja yang sudah dikerjakan oleh *event organizer*.

Klien juga dimudahkan dengan adanya fitur pencarian *vendor*, sehingga klien tidak perlu menghadiri sebuah pameran pernikahan bila tidak memiliki waktu.

3.4 Deskripsi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang ingin dibuat adalah aplikasi yang dapat menghubungkan *event organizer*, klien dan *vendor* secara langsung berbasis *mobile* dan berjalan pada *platform* Android. Aplikasi ini akan membantu pihak klien dalam mencari informasi apa saja yang dibutuhkan untuk memenuhi kebutuhan pernikahan, serta dapat dengan mudah berinteraksi secara langsung dengan *event organizer* dan juga *vendor* yang berkaitan dengan pernikahan. Selain itu klien juga dimudahkan dengan fitur notifikasi bila telah mendapat persetujuan dari *vendor* mengenai harga yang disepakati, sehingga pihak *event organizer*, *vendor* maupun klien dapat menghemat waktu dan tenaga.

3.5 Hak Akses

Pada tabel 1 dapat dilihat hak akses dari aplikasi yang terdiri dari *Admin*, *Event Organizer*, *Vendor* dan juga klien.

Table 1. Table Hak Akses

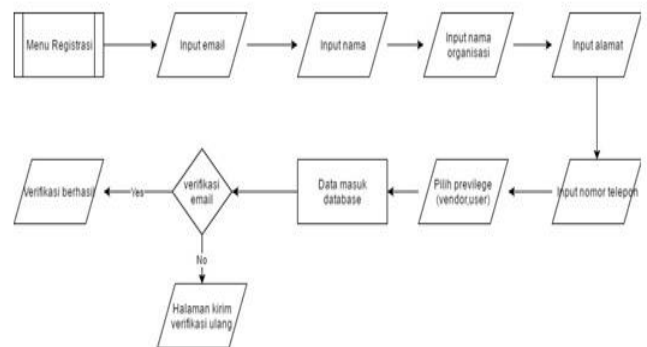
Jenis Fitur	Admin	Klien	Event Organizer	Vendor
Register		✓	✓	✓
Login	✓	✓	✓	✓
Search vendor		✓		
Edit profile	✓	✓		✓
Event			✓	
Download file		✓	✓	
Upload file			✓	
Personal chat		✓	✓	
Group chat		✓	✓	✓
Request Event		✓		
Tambah EO	✓			

3.6 Desain Sistem

Dalam pembuatan aplikasi dibutuhkan flowchart untuk mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi yang dibuat.

3.6.1 Desain Menu Registrasi

Desain menu registrasi dapat dilihat pada Gambar 3

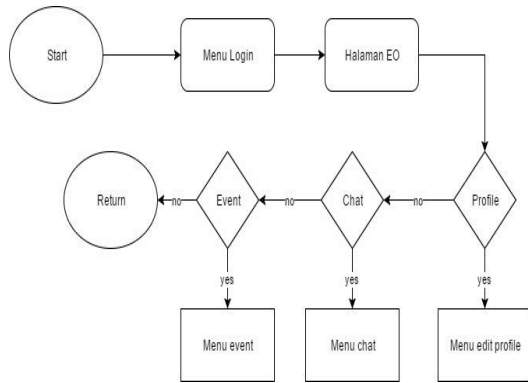


Gambar 3 Menu Registrasi

Proses yang pertama kali dilakukan oleh pihak *vendor* ataupun klien yaitu harus melakukan registrasi dengan cara mengisi alamat email, nama, alamat, nomor telepon. Setelah itu harus melakukan verifikasi email untuk mengaktifkan akun.

3.6.2 Desain Menu Event Organizer

Desain menu *event organizer* dapat dilihat pada Gambar 4

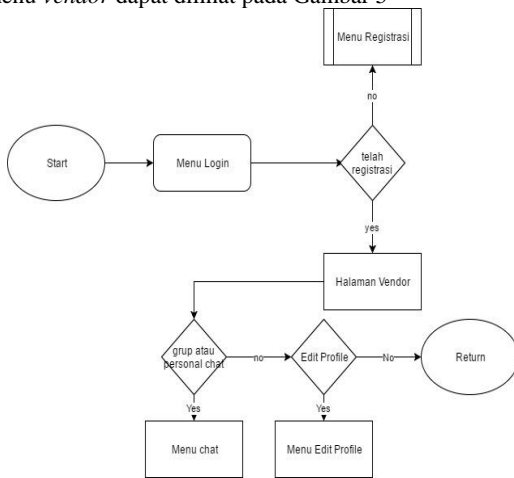


Gambar 4 Menu Event Organizer

Proses pertama yaitu *event organizer* harus melakukan login terlebih dahulu, setelah itu akan dialihkan ke halaman menu *event organizer* dan dapat memilih menu sesuai yang diinginkan.

3.6.3 Desain Menu Vendor

Desain menu *vendor* dapat dilihat pada Gambar 5

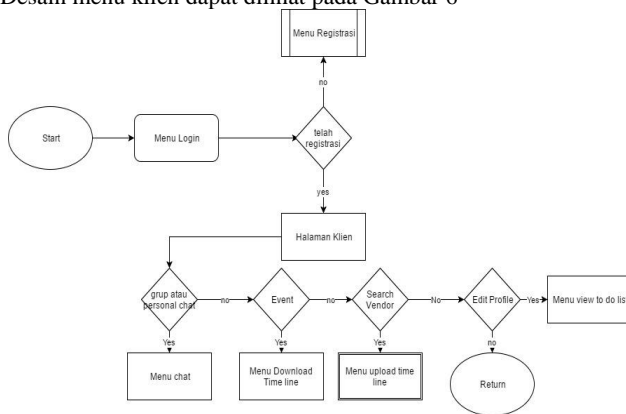


Gambar 5 Menu Vendor

Proses pertama yaitu *vendor* harus melakukan login terlebih dahulu, setelah itu akan dialihkan ke menu *vendor* dan dapat memilih menu yang diinginkan.

3.6.4 Desain Menu Klien

Desain menu klien dapat dilihat pada Gambar 6

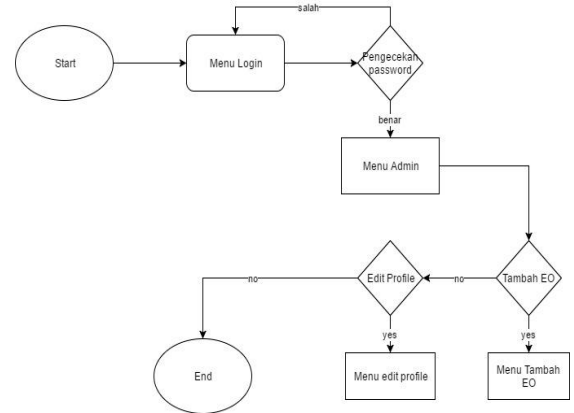


Gambar 6 Menu Klien

Proses pertama yaitu klien harus melakukan login terlebih dahulu, setelah itu akan dialihkan ke halaman utama menu klien lalu dapat memilih menu yang diinginkan.

3.6.5 Desain Menu Admin

Desain menu admin dapat dilihat pada Gambar 7

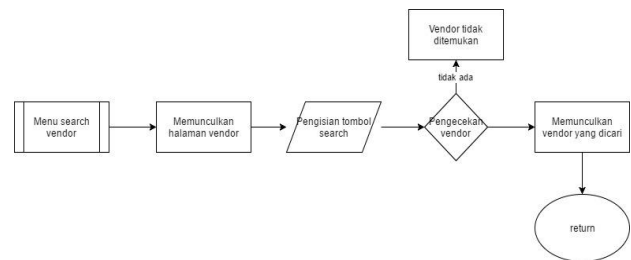


Gambar 7 Menu Admin

Proses pertama yaitu admin harus melakukan login terlebih dahulu. Setelah login nanti admin akan dialihkan ke halaman utama admin dan dapat memilih menu sesuai yang diinginkan.

3.6.6 Desain Search Vendor

Desain Search vendor dapat dilihat pada Gambar 8

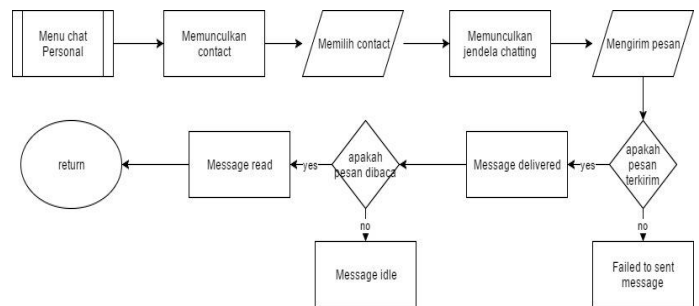


Gambar 8 Desain search vendor

Pada menu ini klien dapat mencari *vendor* berdasarkan ketentuan yang diinginkan seperti mencari *vendor* bunga atau ketentuan yang lainnya. Setelah itu akan muncul *vendor* yang sesuai dengan ketentuan yang dicari.

3.6.7 Desain Personal Chat

Desain Personal Chat dapat dilihat pada Gambar 9

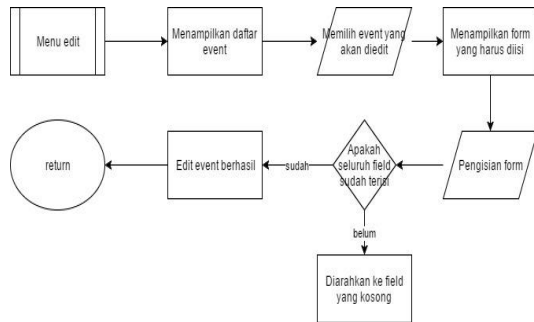


Gambar 9 Desain Personal Chat

Pada menu ini pihak *vendor*, *event organizer* maupun klien dapat berinteraksi melalui fitur *chat* secara personal dengan cara memilih *contact* dari *vendor*, *event organizer* ataupun klien yang ingin dituju lalu mengirimkan pesan yang akan diperbarui secara berkala.

3.6.8 Desain Detail Event

Desain *detail event* dapat dilihat pada Gambar 10



Gambar 10 Desain detail event

Pada menu ini *event organizer* dapat mengubah isi dari *event* yang sudah dibuat sebelumnya dan mengubah status *event* (*approve, pending, decline*).

4. Pengujian Sistem

Pada bab ini dibahas tentang implementasi sistem sesuai dengan analisis dan desain sistem. Implementasi sistem meliputi pengaturan *database*, MySQL dan implementasi aplikasi. Dari hasil pengujian yang dilakukan menghasilkan analisis dan dibuat kesimpulan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.

4.1 Halaman Login

Gambar 12 Halaman Menu Login

Pada gambar 12, merupakan halaman yang muncul pertama kali pada saat aplikasi ini dibuka. Jadi pengguna harus memasukkan alamat email dan passwordnya. Jika belum mempunyai akun maka bisa memilih “Register Sebagai Klien” terlebih dahulu.

4.2 Halaman Sign up / Registrasi

Gambar 13. Halaman register klien

Pada Gambar 13. dapat dilihat halaman *register* klien. Untuk bisa mengoperasikan aplikasi ini, diharuskan memiliki *account* atau

member pada aplikasi, sehingga ketika *user* mengisi data pada setiap kolomnya seperti gambar di atas dan klik *button* Daftar, maka data akan masuk ke *database*. Tetapi user harus konfirmasi via email terlebih dahulu untuk memakai aplikasi ini.

4.3 Halaman Main Menu



Gambar 14. Halaman main menu

Pada Gambar 14. halaman bagian *main menu*, adalah menu utama dari aplikasi *wedding planner* ini. Pada halaman ini menampilkan pilihan menu *chat, profile EO, search vendor* dan juga *event*.

4.4 Halaman Request Event

Gambar 12 Halaman Menu Request Event

Pada Gambar 15. bagian ini, menampilkan *form* yang harus diisi oleh klien bila ingin mengajukan *event* kepada pihak EO.

4.5 Halaman Menu Chat



Gambar 13 Halaman Menu Chat

Pada gambar 16 menampilkan halaman *chat* personal. Halaman *chat* akan memperbarui pesan per periode sehingga membutuhkan waktu untuk melihat pesan yang terkirim atau yang diterima.

4.6 Halaman Menu Search Vendor



Gambar 14 Menu Search Vendor

Pada gambar 17, menampilkan info *vendor* apa saja yang tersedia dan dapat dilihat berdasarkan nama, alamat, range harga serta kota dimana *vendor* berada. Selain itu klien juga dapat mencari *vendor* berdasarkan nama, kota dan kategori.

4.7 Halaman Menu Profile EO



Gambar 15 Menu Profile EO

Pada gambar 18 menampilkan halaman *profile* EO, dimana klien dapat melihat jadwal kosong dari EO sehingga klien dapat mengatur untuk mengajukan *event* pada tanggal yang kosong.

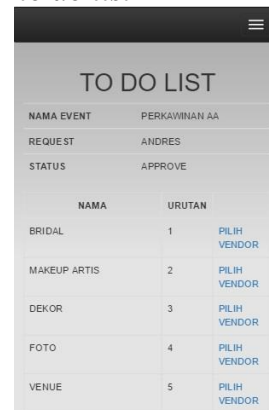
4.8 Halaman Event



Gambar 19 Menu Event

Pada gambar 19, merupakan halaman yang akan muncul setelah EO memilih menu *event*. Disini EO dapat melihat siapa saja klien yang mengajukan permohonan *event* serta dapat melihat tipe acara dan status dari acara tersebut.

4.9 Halaman to do list



Gambar 20 Menu To do list

Pada gambar 20, merupakan halaman yang akan muncul setelah EO menyetujui atau *approve event* yang diajukan oleh klien. Disini kita dapat melihat kebutuhan apa saja yang dibutuhkan oleh klien dalam melangsungkan pernikahannya. Selain itu EO juga dapat memilih *vendor* yang bersangkutan sesuai dengan jenis *vendor* yang ada.

4.10 Halaman Pilih Vendor



NAMA	ALAMAT	RANGE HARGA
<input type="radio"/> VENDORABC	JALAN JEMURSARI 123	33,321.00-0.00
<input checked="" type="radio"/> VENDORABC	JALAN SIWALANKERTO 220	200,000.00-0.00
<input type="radio"/>		0.00-0.00
<input type="radio"/> VENDOR1	VENDOR1	500,000.00-2,000,000.00

Gambar 21 Menu Pilih Vendor

Pada gambar 21, merupakan halaman yang akan muncul bila EO memilih menu pilih vendor pada menu *to do list*. Pada menu pilih vendor EO dapat memilih vendor siapa saja yang digunakan atau disewa oleh pihak klien dalam membantu melangsungkan pernikahan, vendor yang akan muncul sesuai dengan kategori dari vendor yang ada.

5. Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi ini.

5.1 Kesimpulan

Dari pembuatan aplikasi *Wedding Planner* menghasilkan suatu program yang bisa melakukan:

- Pengujian personal chat hanya terbatas pada klien dan *event organizer*, sedangkan group chat dapat dilakukan oleh klien, *event organizer*, dan *vendor* secara langsung
- Upload gambar dan file. Gambar hanya dapat berupa .jpg dikarenakan format yang diatur hanya .jpg saja, sedangkan file hanya dapat berupa pdf.
- Notifikasi bila to do list telah terlaksana.

5.2 Saran

- Aplikasi ini dapat dikembangkan lagi dengan memberi kalender untuk to do list sehingga klien dapat mengetahui tanggal betemu dengan *vendor-vendor* yang berkatina seperti test make up, test makanan dan sebagainya.
- Kelengkapan informasi yang dimuat dalam aplikasi, dapat lebih didetailkan kembali agar informasi yang

ingin disampaikan dapat diterima dengan baik oleh *user*.

- Penambahan fitur management, dimana dapat memberikan peringatan waktu yang tersisa sebelum deadline yang ditentukan. Serta fitur money management agar dapat mengatur dan mengerti biaya yang dibutuhkan untuk pernikahan serta biaya yang dikeluarkan untuk menyewa *vendor* yang ada.

6. DAFTAR PUSTAKA

Our thanks to ACM SIGCHI for allowing us to modify templates they had developed.

7. REFERENCES

- [1] Agung, L. 2012. Aplikasi Pemrograman Javascript untuk Halaman Web. Yogyakarta: Andri Offset
- [2] Adobe. 2016. *About Phonegap*. Retrieved March 10, 2016, From://phonegap.com/about
- [3] Lunny, A. 2011. *Phonegap: beginner's Guide*. Birmingham: Packt Publishing
- [4] Sikos, L.F. 2016. *Mastering HTML5, CSS3, and XML*. 2nd ed. Retrieved March 8, 2016
- [5] Kadir, A. 2013. *From Zero to a Pro HTML5 Panduan untuk Pengembangan Rich Internet Applications melibatkan CSS, Javascript dan PHP*. Yogyakarta: Andi Offset
- [6] Batra, R. 2013. *Essential Java (1st ed)*. Gurgaon: Open Publication
- [7] Goldstein, A. 2011. *HTML5 & CSS3 FOR THE REAL WORLD*. Collingwood: Sitepoint Pty. Ltd
- [8] Kristanto, Andri. 2010. *Kupas tuntas PHP & MySQL*. Klaten: Cable Book.
- [9] MacDonald, M. 2014. *HTML5: The Missing Manual, 2nd Edition*. Sebastopol: O'Reilly Media, Inc.
- [10] McFarland, D.S. 2011. *Javascript and JQuery: the Missing Manual*. California: O'Reilly Media.
- [11] McLaughlin, B. 2011. *PHP and MySQL: the Missing Manual* California: O'Reilly Media
- [12] MySQL. 2016. *Top Reasons to Use MySQL*. Retrieved March 10, 2016, from: <http://www.mysql.com/why-mysql/topreasons.html>
- [13] Stark, J. & Jepson, B. 2012. *Building AndroTML, CSS, and Javascript*. Sebastopol: O'Reilly Media Inc.
- [14] Yudhi, M. 7 langkah jitu membangun bisnis EO. https://id.wikipedia.org/wiki/Penyelenggara_acara.