

# Aplikasi Media Sosial Tempat Makan Favorit Di Surabaya Berbasis Android

Handoko Sutanto<sup>1</sup>, Lily Puspa Dewi<sup>2</sup>, Henry Palit<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Jl. Siwalankerto 121 – 131 Surabaya 60236

Telp. (031) – 2983455, Fax. (031) - 8417658

E-mail: ndok60cool@gmail.com<sup>1</sup>, lily@petra.ac.id<sup>2</sup>, hnpalit@petra.ac.id<sup>3</sup>

## ABSTRAK

Aplikasi sosial media adalah hal yang paling digemari oleh anak-anak muda jaman sekarang. Dan tidak hanya itu saja namun anak-anak muda sekarang juga tertarik dibidang kuliner dan menemukan tempat-tempat menarik untuk makan bersama teman-temannya dan juga untuk berkumpul bersama keluarga. Selain itu anak-anak muda sekarang juga mengunggah foto yang didapatkan dari tempat makan tersebut antara lain *interrior*, suasana, rasa makanan, pelayanan juga harga. Tetapi tidak banyak aplikasi yang memiliki semua fasilitas dalam 1 aplikasi. Salah satu aplikasi yang memiliki semua fasilitas semua itu yaitu GoFoodies.

Aplikasi GoFoodies ini dibuat berbasis Android karena banyak orang yang memakai Android untuk pilihan perangkat *handphone* mereka. GoFoodies dapat membantu memudahkan *user* untuk mencari tempat makan sesuai dengan preferensi mereka sendiri seperti (makanan indonesia, barat, cina, dan jepang). Mereka juga dapat menemukan tempat makan mereka sesuai dengan lokasi mereka di Surabaya seperti (Surabaya Utara, Timur, Selatan, dan Barat).

Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini berjalan dengan baik pada device dengan *Operating System 4.4 (Kitkat)* atau diatasnya. Dan aplikasi ini tidak bisa dijalankan dibawah *Operating System 4.4 (kitkat)* seperti *Operating System 4.3 (Jelly Bean)*. Aplikasi ini menjalankan fitur *Search* untuk mencari tempat makan yang sesuai dengan preferensi yang mereka sukai atau inginkan sehingga membantu *User* mendapatkan informasi dengan efisien dan mudah.

**Kata Kunci:** Tempatmakan, Android, Google Map.

## ABSTRACT

*Nowadays, application of social media is being favored by young adult and not only that they also interested in culinary field and finding interesting places to eat with their friends and their families. Furthermore young adult is interested to post photo they get from that place for examples the interior, the ambience, the food, the service, and the price.*

*But a few application that have all that features in one app. One of the app is GoFoodies app. GoFoodies is being made based on Android, because so many people who uses Android. GoFoodies can help user to finding food places that matches with their preference such as indonesian, western, chinese, and japanese food. As well they can find places that close to their area such as north of Surabaya, east, south, and west.*

*The result of the test of the application goes well. The result shows that the application running well in 4.4 (Kitkat) or higher*

*Operating system and can't run in 4.3 (Jelly Bean) or lower operating system. This application execute search feature for looking places that matches with their preference and help user find the information handy and convenience.*

**Keywords:** Foodplace, Android, Google Map.

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi pada saat ini sedang berkembang dengan pesatnya dimana hampir semua kalangan sudah memiliki *Smartphone* untuk pemakaian sehari-hari. Alasan penggunaan *Smartphone* yang melaju pesat dan dimana kebanyakan orang gunakan saat ini adalah *Smartphone* dapat mencari banyak hal baru (makanan, hobi, pengetahuan, dan lain-lain), berkomunikasi dengan menggunakan social media (facebook, twitter, dan lain-lain), chatting (BBM, Line, Whats App, dan lain-lain), dan aplikasi-aplikasi lainnya yang membantu mereka untuk mencari informasi (membaca koran, majalah, *GPS* untuk menuntun perjalanan mereka, game untuk bermain saat bosan, dan lain-lain). Salah satu bidang yang sedang populer dikalangan remaja saat ini yaitu dengan berfoto ditempat-tempat kafe atau restoran yang memiliki interior yang unik dan indah dan begitu juga memfoto makanan-makanan yang mereka beli di kafe-kafe baru ataupun restoran-restoran yang sedang populer dikalangan mereka, lalu memposting hasil foto di media sosial sehingga mendapatkan kesenangan pribadi maupun kepopuleritasan dari teman-teman mereka.

Akhir-akhir ini juga sedang populer yaitu tempat dimana banyak stand yang digelar disatu tempat yaitu *On market go*, *Basha market*, *Sunday market*, dan lain-lain.

Sekarang ini popularitas menjadi hal penting dikalangan remaja surabaya. Kepopuleritasan dapat membantu mereka untuk menambah banyak teman maupun untuk dilihat banyak orang. Dengan populernya kebiasaan *self potrait* dijamin sekarang ini tidak sedikit yang melakukannya di kafe-kafe dan restoran-restoran yang memiliki interior indah dan unik. Mereka di lingkungan pergaulannya rela untuk jauh-jauh datang hanya untuk berfoto di tempat tersebut dan juga tidak kalah pentingnya yaitu memfoto makanan yang dimiliki tempat tersebut dengan hiasan yang menarik, indah, dan lezat.

Pemanfaatan teknologi di dunia bisnis dan pemakaian *mobile gadget* di kalangan remaja juga semakin umum. Adanya aplikasi *Android* untuk memberikan informasi seputar tempat-tempat bagus dan makanan lezat ini merupakan salah satu alternatif penggunaan teknologi di dalam bidang informasi. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan para pemakai untuk mengetahui informasi-informasi kafe atau restoran atau acara-acara terbaru

yang sedang *up to date* dikalangan remaja sekarang dan promo yang ditawarkan. Aplikasi ini akan sangat berguna bagi kalangan remaja untuk mendukung hobi mereka dalam mencari lokasi dan promosi tempat makan baik berupa restoran maupun kafe.

## 2. LANDASAN TEORI

### 2.1 Media Sosial

Media sosial adalah saluran atau sarana pergaulan sosial secara online di dunia maya, dimana para penggunanya dengan mudah berpartisipasi dan berbagi. Media sosial telah menjadi integral masyarakat modern. Bahkan beberapa jaringan sosial memiliki pengguna yang jumlahnya lebih banyak dari pada populasi warga negara. Selalu saja ada ruang virtual yang begitu diminati oleh penggunanya. Ada Akun-akun untuk berbagi foto, video, status, saling menyapa, dan bertemu secara virtual dengan teman-teman baru dan teman-teman lama mereka. Selalu ada jalur keluar melalui medsos terhadap kebutuhan akan beragam komunikasi yang muncul di masyarakat. [2].

### 2.2 Android

Android merupakan sistem operasi *mobile*, yang dikembangkan oleh perusahaan Android *Incorporation* dijual ke Google pada tahun 2005. Android didasarkan pada modifikasi kernel Linux 2.6. Google, serta lainnya anggota dari *Open Handset Alliance* (OHA) berkolaborasi pada Android (desain, pengembangan, distribusi). Android diresmikan pada tahun 2007 seiring dengan berdirinya *Open Handset Alliance-konsorsium*, *hardware*, *software*, dan perusahaan telekomunikasi yang ditujukan untuk memajukan standar perangkat selular. Android adalah *platform* perangkat *mobile* pertama yang benar-benar terbuka dan komprehensif. Android mencakup sistem operasi, *user-interface* dan aplikasi semua perangkat lunak untuk menjalankan telepon genggam. [3].

### 2.3 Google Maps

Google Maps adalah layanan gratis Google yang cukup populer. Anda dapat menambahkan fitur Google Maps dalam web anda sendiri dengan Google Maps API. Google Maps API adalah library JavaScript. Menggunakan/memprogram Google Maps API sangat mudah. Yand anda butuhkan adalah pengetahuan tentang HTML begitu juga dengan JavaScript, serta koneksi Internet. Dengan menggunakan Google Maps API, anda dapat menghemat waktu dan biaya anda untuk membangun aplikasi peta digital yang handal, sehingga anda dapat focus hanya pada data-data anda. Biarkan data peta-peta dunia menjadi urusan Google saja. [7]

### 2.4 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (*Structured Query Language*). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang

memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. [1].

### 2.5 jQuery Mobile

jQuery adalah *library javascript multiplatform* yang dirancang untuk memudahkan penyusunan *client-side script* pada file HTML. Berdasar dari jQuery, jQuery *Mobile* dirancang untuk membuat aplikasi *mobile website* yang berfungsi untuk berbagai perangkat *mobile*. JQuery *Mobile* dapat menciptakan aplikasi *mobile website* yang terlihat dan didukung semua perangkat, serta memiliki *interface* tingkat lanjut. JQuery *Mobile* memberi *developer* set standar *layout*, *user-interface widgets*, dan interaksi, serta API untuk dapat menerapkan dan memperluas aplikasi tersebut.[6].

### 2.6 Java Script

Java adalah nama sebuah bahasa pemrograman yang sangat terkenal. Sebagai bahasa pemrograman, java dapat digunakan untuk menulis program. Sebagaimana diketahui, program adalah kumpulan instruksi yang ditujukan untuk komputer. Melalui program, komputer dapat diatur agar melaksanakan tugas tertentu sesuai yang ditentukan oleh pemrogram (orang yang membuat program). Sebagai contoh, apabila *user* terbiasa menggunakan pengolah kata seperti Microsoft Word. Microsoft Word adalah contoh aplikasi yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman. Bahasa Java dikembangkan di Sun Microsystems dan mulai diperkenalkan kepada public pada tahun 1995. Seperti halnya C++, Java juga merupakan bahasa yang berorientasi objek. Dengan demikian, Java juga memudahkan dalam pembuatan aplikasi yang berskala besar. Sebagai bahasa yang beraras tinggi, menggunakan perintah-perintah yang mudah dimengerti oleh orang, Java mempunyai keunggulan yakni sifat bersifat universal. Sebagai bahasa yang universal, Java bisa dijumpai di berbagai *platform* (Linux, UNIX, Windows, Mac, dan lain-lain). [4].

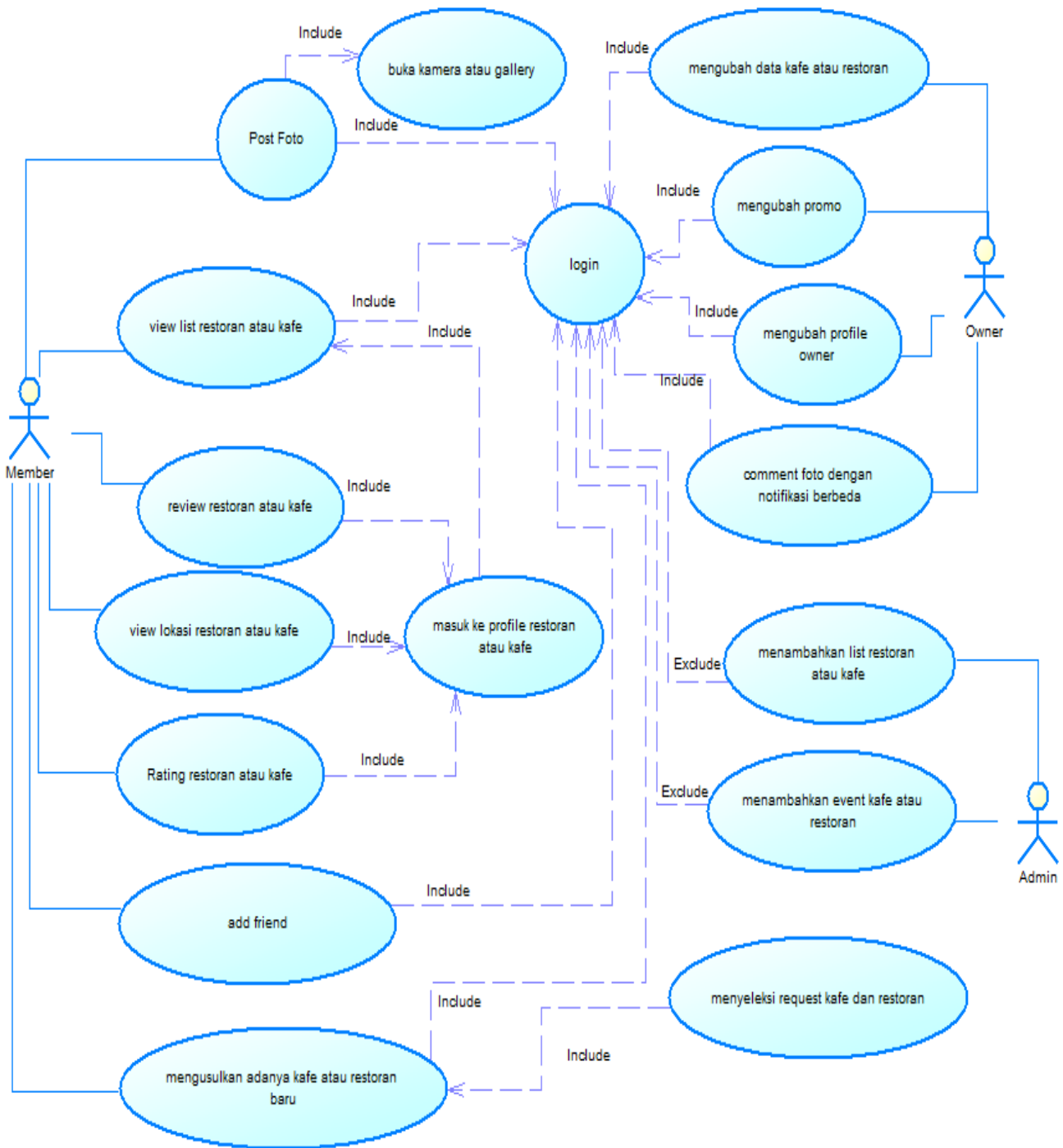
### 2.7 ERD

ERD adalah diagram yang dipakai untuk mendokumentasikan data perusahaan dengan mengidentifikasi jenis entitas dan hubungannya atau ERD merupakan peralatan pembuatan model data yang paling fleksibel. dapat diadaptasi untuk berbagai pendekatan yang mungkin diikuti perusahaan dalam pengembangan sistem. Dengan menggunakan ERD dapat dilihat dengan jelas hubungan antar *file-file* dalam *database* dan melalui ERD ini diharapkan *programmer* dapat menentukan seperti apakah program yang akan dibuat. ERD diagram adalah teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi. Hal ini sangat membantu dalam merevisi program atau dalam pengembangan program tersebut nantinya ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database. pengertian sempitnya adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan (database) dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek yaitu disebut sebagai entity dan hubungan atau relasi antar objek-objek tersebut. [5].

## 3. DESAIN SISTEM DAN ANALISA

### 3.1 Desain Use Case Diagram

Gambar 1 adalah desain Use Case Diagram dari aplikasi GoFoodies.



**Gambar 1. Use Case Diagram**

### 3.1.1 Penjelasan Use Case Diagram

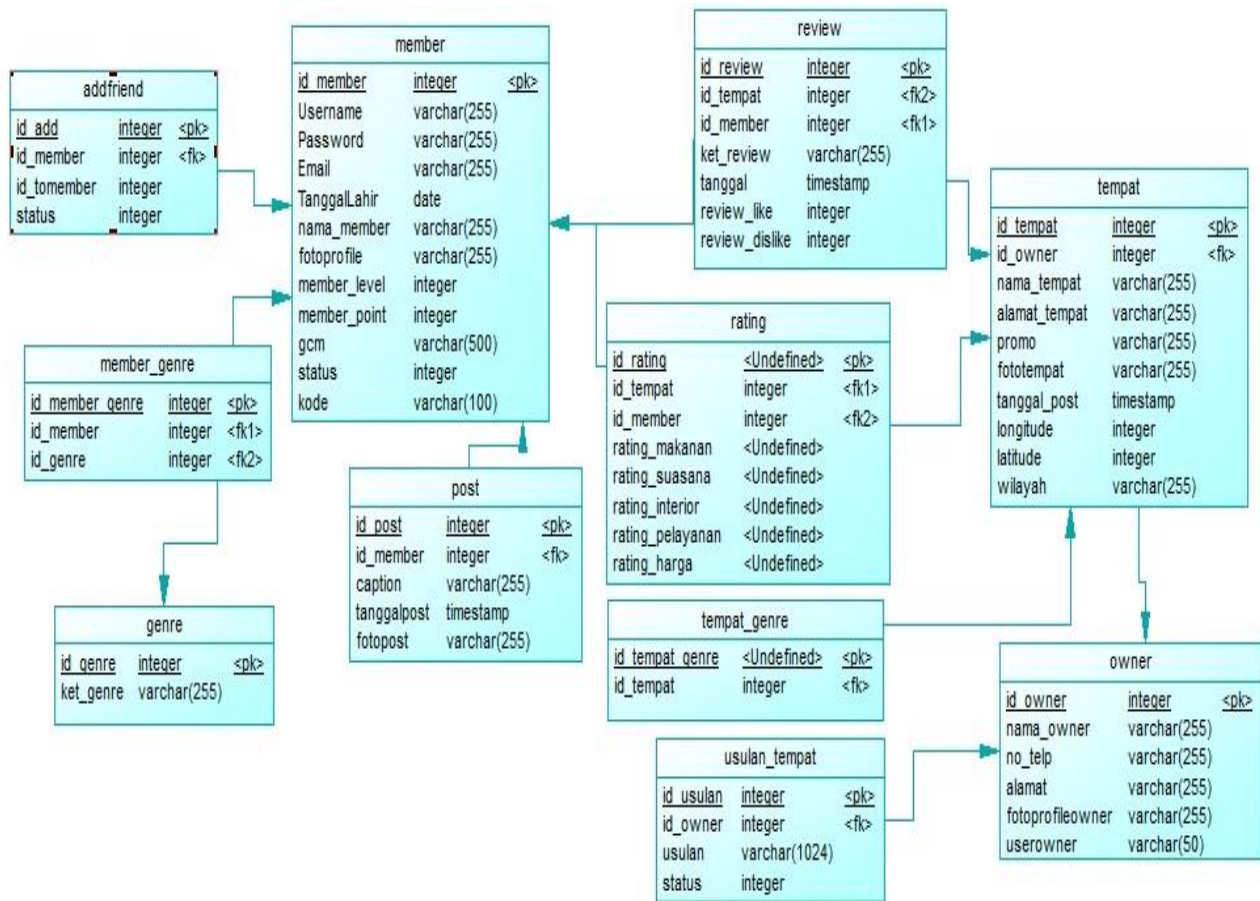
Dari use case diagram di atas, terdapat 3 actor yaitu: User, Admin, dan Owner.

- Dari sisi user: dapat melakukan Upload foto, view list restoran atau kafe, view lokasi restoran, rating restoran atau kafe.
- Dari sisi Owner: dapat melakukan add promo, request restoran atau kafe baru, dan review restoran.

- Dari sisi Admin: dapat melakukan add restoran atau kafe baru, manage member, manage owner, dan manage tempat.
- Setiap use case saling berhubungan dan saling membutuhkan satu sama lain.

### 3.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar 2 adalah desain ERD dari aplikasi GoFoodies.



Gambar 2. Physical ERD

### 3.2.1 Penjelasan ERD

Penjelasan relasi pada *Physical* ERD dapat dilihat sebagai berikut :

- *Field* id\_member pada tabel member adalah *primary key* dan menjadi *foreign key* pada tabel addfriend, tabel member\_genre, tabel post, dan tabel tempat.
- *Field* id\_add pada tabel addfriend adalah *primary key*.
- *Field* id\_member\_genre pada table member\_genre adalah *primary key*
- *Field* id\_genre pada tabel genre adalah *primary key* dan *foreign key* pada tabel member\_genre..
- *Field* id\_post pada tabel post adalah *primary key*.
- *Field* id\_review pada tabel review adalah *primary key*.
- *Field* id\_tempat pada tabel tempat adalah *primary key* dan menjadi *foreign key* pada tabel review, tabel genre, dan tabel rating.
- *Field* id\_owner pada tabel owner adalah *primary key* dan menjadi *foreign key* pada tabel tempat dan tabel usulan tempat.

## 4. PENGUJIAN SISTEM

### 4.1 Fitur Upload Gambar

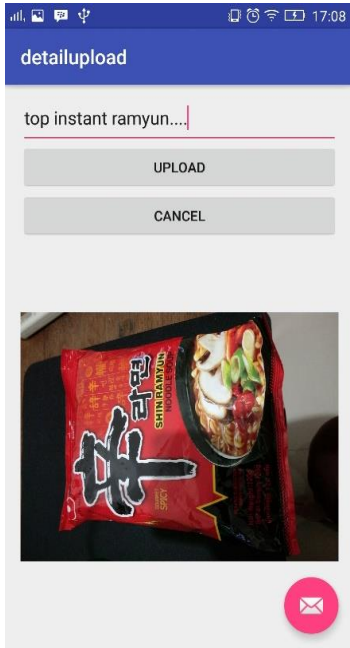
Di fitur *upload* ini *user* dapat melakukan *upload* gambar yang ingin *user* posting melalui menu *upload*. *User* akan mengupload gambar melalui galeri ataupun kamera seperti Gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Upload

Dan setelah memilih gambar atau telah mengambil gambar maka *user* akan diteruskan kehalaman untuk mengisi caption dari

gambar yang telah dipilih atau diambil seperti Error! Reference source not found.



Gambar 4. Mengisi Cantion untuk *upload*

Setelah itu gambar yang selesai di post akan masuk ke halaman home seperti Gambar 5.

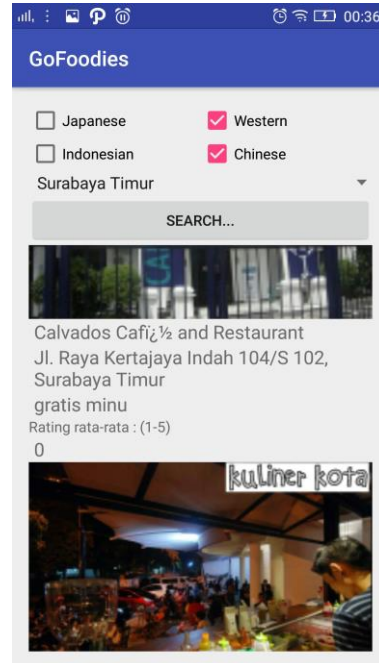


Gambar 5. Tampilan Hasil *Upload*

## 4.2 Fitur Search Tempat

Di fitur ini *user* dapat melakukan pencarian / *Search* tempat yang ingin dicari sesuai dengan preferensi yang dipilih dan setelah itu

tempat yang telah dicari sesuai preferensi akan keluar dalam bentuk listview seperti Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Hasil Search

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran untuk pengembangan aplikasi media sosial informasi tempat makan favorit di Surabaya berbasis *Android*.

### 5.1 Kesimpulan

- Aplikasi berjalan dengan baik pada *Android* dengan *operating system* 4.4 hingga *operating system* yang terbaru.
- Aplikasi dapat membantu *user* untuk mencari tempat makan yang berada di Surabaya sesuai dengan preferensi yang disukai.
- Aplikasi dapat melihat lokasi tempat makan dengan menggunakan *Google Maps*.
- *User* dapat dengan mudah menggunakan aplikasi karena aplikasi dibuat dengan sederhana.
- *User* dapat mengunggah foto yang dia ingin tunjukkan kepada teman sesama pengguna *GoFoodies*
- Untuk keseluruhan *GoFoodies* memiliki nilai sedang dari penilaian *user*

### 5.2 Saran

- Tampilan pada aplikasi dapat dikembangkan sehingga dapat lebih menarik *user*.
- Susunan pada tampilan lebih dirapikan sehingga *user* lebih nyaman untuk membaca informasi yang tertulis.

## 6. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Solichin, A. 2014. *Buku Gratis: Pemrograman Web dengan PHP-MySQL*.
- [2] Nasrullah, R. 2015. *Teori Media Sosial*. Washington DC, USA : Narutama.

- [3] Heger, D.A. 2016. *Mobile Devices - An Introduction to the Android Operating Environment - Design, Architecture, and Performance Implications*. United States of America: DHTechnologies.
- [4] Kadir, A. 2014. *Buku Pertama Belajar Pemrograman Java Untuk Pemula*. Yogyakarta: Penerbit Mediakom.
- [5] Larman, C 2011. *Applying UML and Patterns Edition 3*. Vancouver B.C.
- [6] Reid, J. 2011. *jQuery Mobile*. United States of America: O'Reilly Media, Inc.
- [7] Shodiq, URI=<http://yuliana.lecturer.pens.ac.id/Google%20Maps%20API/Buku/Tutorial%20Google%20Maps%20API.pdf>.