

# PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA PERUSAHAAN PT.EKSPEDISI SULAWESI JAYA RAYA

Dandy Dhammatha Budi Rungkat<sup>1</sup>, Silvia Rostianingsih<sup>2</sup>, Liliana<sup>3</sup>

Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Jl. Siwalankerto 121 – 131 Surabaya 60236

Telp. (031) – 2983455, Fax. (031) – 8417658

E-mail: dandyrunkat100591@gmail.com<sup>1</sup>, silvia@petra.ac.id<sup>2</sup>, liliana@petra.ac.id<sup>3</sup>

## ABSTRAK

Perusahaan Sulawesi Jaya Raya adalah perusahaan yang bergerak di bidang jasa. Perusahaan ini melayani jasa pengiriman barang dengan menggunakan transportasi kapal laut. Selama ini Perusahaan Sulawesi Jaya Raya mengerjakan proses order pengiriman secara manual seperti mencatat pesanan order, memesan kapal dan kontainer, menyewa tempat di pelabuhan, menyewa truk dan supir, menagih tagihan pembayaran. Komunikasi data antar kantor pusat dan kantor cabang masih menggunakan telepon dan fax. Data yang tidak terintegrasi menyebabkan seringkali terjadi miskomunikasi atau kesalahan tagihan, keterlambatan penanganan order pengiriman barang, dan kesalahan rekapan data barang yang sudah dikirim atau belum.

Untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat, suatu perusahaan harus didukung dengan sistem informasi yang terkomputerisasi, namun konteks terkomputerisasi tersebut memiliki cakupan yang sangat luas, penanganan yang baik terhadap sistem informasi dapat memberikan keuntungan lebih terhadap pelayanan yang diberikan kepada pelanggan sehingga menciptakan hubungan jangka panjang yang baik. Perancangan desain sistem menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relationship Diagram*. Program menggunakan *MySQL Server* sebagai *database* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*. Ruang lingkup program yang dibuat meliputi pembuatan *database* master untuk kota, *customer*, kapal, jadwal kapal, *user* dan harga. Transaksi meliputi transaksi pengiriman dan penerimaan, transaksi pengiriman meliputi order pengiriman, daftar isi, daftar muat, berita acara dan tagihan, surat jalan dan *claim*, transaksi penerimaan meliputi daftar muat dan berita acara serta tagihan lalu yang terakhir adalah pembuatan laporan secara otomatis.

Kata Kunci :

Pengiriman, Sistem Informasi Administrasi, Ekspedisi.

## ABSTRACT

Sulawesi Jaya Raya company is a company engaged in the field of services . The company serves the freight by ship . During the Company Sulawesi Jaya Raya working order shipping process take orders manually as orders , order ships and containers , renting a place in the harbor , hire a truck and driver , to bill payment . Data communication between headquarters and branch offices still use the telephone and fax . Integrated data often lead

to miscommunication or billing errors , delays in delivery order handling , and error rekapan data items that have been sent or not

To produce information quickly and accurately , an enterprise must be supported by a computerized information system , but the computerized context has a very broad scope , good handling to information systems may provide an advantage over the services provided to the customers so as to create long-term relationships better

Designing the system using the *Data Flow Diagram* and *Entity Relationship Diagram* . The program uses the *MySQL Server* as a database , and using the *PHP* programming language . The scope of the program includes creating a master database created for the city , customer , ship , ship schedules , user and price . Delivery transactions include transactions and receipts, delivery orders include delivery delivery, table of contents , list of fit , the minutes and bills , letters and claim road , transaction admission includes a list of news events as well as the unloading and then the final bill is the automatic report generation .

**Keywords:** *Sending, Administration Information Systems, Ekspedisi*

## 1. PENDAHULUAN

Untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat, suatu perusahaan harus didukung dengan sistem informasi yang terkomputerisasi, namun konteks terkomputerisasi tersebut memiliki cakupan yang sangat luas, penanganan yang baik terhadap sistem informasi dapat memberikan keuntungan lebih terhadap pelayanan yang diberikan kepada pelanggan sehingga menciptakan hubungan jangka panjang yang baik.

Perusahaan Sulawesi Jaya Raya melayani jasa pengiriman barang dengan menggunakan transportasi kapal laut. Dalam pencatatan transaksi yang meliputi pengiriman maupun penerimaan perusahaan ini masih menggunakan cara yang manual. Tidak lepas dari itu pencatatan kartu stok barang yang erat hubungannya dengan pengiriman dan penerimaan pun dicatat menggunakan cara manual juga. Ada beberapa masalah yang terdapat di dalam perusahaan ini yaitu, pemilik kesulitan untuk melihat kartu stok barang serta berbagai macam laporan.

Maka solusi untuk permasalahan yang ada pada perusahaan Sulawesi Jaya Raya ini adalah dibuatnya perancangan Sistem Informasi Administrasi yang dapat memberikan informasi kepada pemilik mengenai segala macam laporan guna mengatasi kesulitan dalam memperoleh informasi administrasi secara cepat dan akurat.

## 2. TEORI DASAR

### 2.1 Modeling Data dan Proses

Pemodelan data mengeksplorasi struktur data berorientasi dan mengidentifikasi jenis entitas. Ini berbeda dengan model kelas, di mana kelas diidentifikasi. [1][2]

Tiga gaya dasar pemodelan data umumnya digunakan dalam praktek saat :

1. Data konseptual *Model: High-level*, struktur bisnis statis dan konsep
2. Data yang logis *Model (LDMs)*: jenis Entitas, atribut data dan hubungan antar entitas
3. Data fisik *Model (PDM)*: Desain skema *database internal* yang

### 2.2 PHP

*PHP* (singkatan rekursif dari *PHP: Hypertext Preprocessor*) yaitu suatu bahasa pemrograman berbasis kode-kode (*script*) yang digunakan untuk mengolah suatu data dan mengirimkannya kembali ke web browser menjadi kode HTML. *PHP* banyak digunakan untuk open source scripting. Pengembangannya sangat cocok untuk pengembangan dari web dan dapat dimasukkan di dalam HTML.

Perbedaan dari PHP dengan bahasa pemrograman lain seperti *JavaScript* adalah bahwa kode dijalankan di server, kemudian menghasilkan HTML yang kemudian dikirim ke klien. Klien akan menerima hasil dari proses tersebut. Bahkan juga dapat mengkonfigurasi server web untuk memproses semua file HTML. Keuntungan dengan menggunakan PHP adalah bahwa sangat mudah penggunaannya bagi pendatang baru, akan tetapi menawarkan banyak fitur canggih untuk programmer profesional [3][4].

### 2.3 My SQL

Salah satu fitur unggulan PHP adalah kemudahannya untuk diintegrasikan dengan *database*. *Database* yang paling lazim digunakan untuk dipadukan dengan PHP adalah MySQL.

MySQL adalah sebuah software *database*. *Database* merupakan sebuah tempat untuk menyimpan data yang jenisnya beraneka ragam. MySQL merupakan tipe data relasional yang artinya MySQL menyimpan datanya dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan.

MySQL dapat digunakan untuk berbagai aplikasi, tetapi paling sering ditemukan pada *server Web*. Sebuah situs *web* yang menggunakan MySQL mungkin termasuk halaman *Web* yang mengakses *Informasi* dari database. Halaman ini sering disebut sebagai "dinamis," yang berarti isi dari setiap halaman yang dihasilkan dari database sebagai beban halaman. *Website* yang menggunakan halaman *Web* dinamis sering disebut sebagai *website database-driven*.

Banyak situs *database-driven* yang menggunakan *MySQL* juga menggunakan *Web* bahasa scripting seperti *PHP* untuk mengakses *Informasi* dari database. Perintah *MySQL* dapat dimasukkan ke dalam kode *PHP*, yang memungkinkan sebagian atau seluruh halaman *Web* yang akan dihasilkan dari informasi *database*. Kedua *MySQL* dan *PHP* keduanya *open source* (berarti bebas untuk download dan digunakan), *PHP/MySQL* kombinasi ini telah menjadi pilihan populer untuk situs *web database-driven*.

Versi PHP 5 juga menyertakan *database PHP* baru yang bernama *SQLite*. *SQLite* memungkinkan anda menyimpan data di file tanpa memerlukan *server.PHP* dan *MySQL* ibarat roti dan selai, saling melengkapi. *PHP* tanpa *MySQL* akan tidak powerful karena tidak bisa digunakan untuk menyimpan data dalam jumlah banyak [5].

### 2.4 AJAX

*AJAX* adalah *Asynchronous Java Script and XML*, artinya browser tidak perlu menunggu server selesai merespon untuk kemudian melanjutkan pekerjaannya menampilkan halaman web, atau menunggu input dari *user*. Berikut ini merupakan cara kerja *AJAX* disisi front end.

1. Pertama *JavaScript* membuat sebuah objek bernama *XMLHttpRequest* dan mengirimkan objek ini ke *web server*.
2. Server kemudian merespon dengan cara mengirimkan isi data atau *output server side*.
3. Ketika respon sudah datang dari *server*, ada kode *JavaScript* lain yang bertugas mengolah data tersebut (misalnya menampilkannya).
4. Agar tidak perlu *refresh*, data biasanya ditampilkan menggunakan *DOM*.

*Ajax* menggunakan *asynchronous data transfer* (pada *HTTP request*) antara *browser* dan *web server*, yang memperbolehkan halaman *web* *me-request bit* yang kecil atau seluruh informasi dari *server*. Teknik *AJAX* membuat aplikasi internet menjadi kecil, cepat dan lebih *user-friendly*.

*AJAX* adalah aplikasi *web* yang lebih baik. Aplikasi web menambah keuntungan dibanding aplikasi *desktop*:

- Dapat menjangkau pengguna luas
- Mudah diinstal
- Mudah dikembangkan
- Mudah dipelihara

Alih-alih memuat halaman *web*, pada awal sesi, *browser* beban mesin *Ajax* - yang ditulis dalam *JavaScript* dan biasanya tersimpan dalam bingkai tersembunyi. Mesin ini bertanggung jawab untuk kedua rendering antarmuka pengguna melihat dan berkomunikasi dengan *server* atas nama pengguna. Mesin *Ajax* memungkinkan interaksi pengguna dengan aplikasi tersebut terjadi *asynchronous - independen* komunikasi dengan *server*. Jadi pengguna tidak pernah menatap jendela *browser* kosong dan ikon jam pasir, menunggu untuk *server* untuk melakukan sesuatu.[6][7].

### 2.5 Sistem Informasi Administrasi

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedurnya yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu. [8].

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai yang nyata

yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang. Sistem Informasi adalah kumpulan komponen IT yang digunakan untuk membuat, menyimpan, membagi, dan mendistribusikan informasi untuk digunakan oleh orang-orang dalam organisasi.

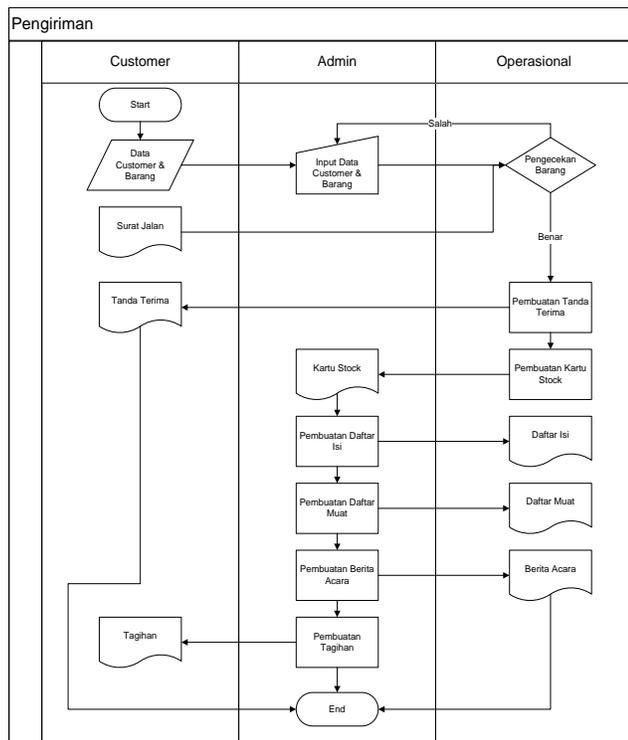
### 3. ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

#### 3.1 Gambaran Umum Perusahaan

Perusahaan Sulawesi Jaya Raya merupakan perusahaan jasa ekspedisi kapal laut yang sudah berdiri sejak tahun 1980. Perusahaan ini terletak di kawasan Tanjung Perak, Surabaya. Barang yang dikirim berupa sparepart dari kendaraan angkutan besar misalnya: truk, trailer, makanan ringan seperti *snack*, barang berat seperti pipa beton, kawat besi dan sejenisnya.

#### 3.2 Analisis Sistem Administrasi Perusahaan

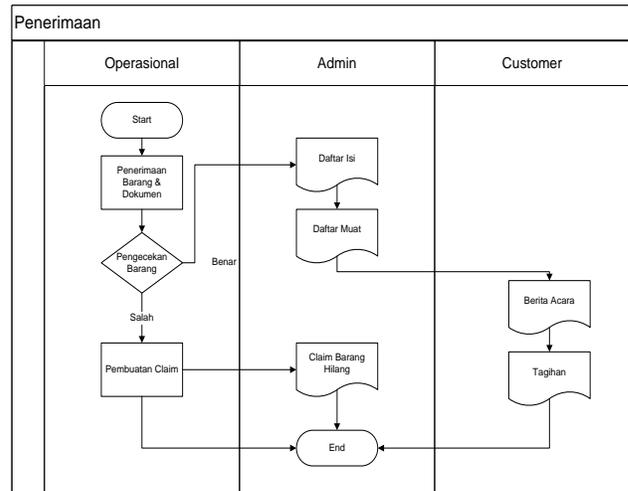
Proses jalannya informasi dalam Perusahaan Ekspedisi Sulawesi Jaya rayaterbagi dalam 2 kategori. Pertama adalah proses meng-*export* (mengirim) barang dan yang kedua adalah proses meng-*import* (menerima) barang.



Gambar 1. Dokumen Flow Diagram Pengiriman

Pada Gambar 1 terlihat bahwa pada mulanya *customer* memberikan data *customer* dan data barang yang akan dikirim, lalu admin dari perusahaan akan menginput data tersebut ke dalam *form* pengiriman barang. Setelah barang sampai di pelabuhan bagian operasional akan melakukan pengecekan barang yang ada dengan surat jalan dari *customer* pengirim dan juga data dari *form* pengiriman barang, jika benar maka bagian operasional akan membuat tanda terima yang diberikan untuk *customer* pengirim dan juga membuat kartu stok, dimana nantinya data dalam *form* kartu stok akan menjadi acuan dalam pembuatan

daftar isi, daftar muat, berita acara dan tagihan, semua dokumen tersebut dibuat oleh bagian admin dari perusahaan.



Gambar 2. Dokumen Flow Diagram Penerimaan

Bagian operasional pada perusahaan penerima yang berada di kota tujuan akan menerima barang dan dokumen yang sudah datang, lalu melakukan pengecekan antara barang dan dokumen tersebut, jika sudah benar maka dokumen seperti daftar isi dan daftar muat akan diberikan pada bagian admin dari perusahaan untuk disimpan, sedangkan untuk berita acara dan tagihan akan diberikan kepada *customer* penerima, hal ini dapat dilihat pada Gambar 2.

#### 3.3 Analisis Permasalahan

Berdasarkan analisis sistem yang lama, maka permasalahan yang didapat berupa :

- Proses pencatatan transaksi-transaksi masih dilakukan secara manual sehingga menyulitkan *owner* untuk mengumpulkan data serta kesulitan dalam melihat laporan transaksi per kapal.
- Penyimpanan data yang tidak terstruktur sehingga akan mempersulit proses pencarian data seperti kartu stok yang tersisa.
- Seluruh proses administrasi di Perusahaan Sulawesi Jaya Raya dilakukan secara manual dengan memasukkan data ke dalam *form* secara satu-persatu sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk melakukannya
- Sistem manual yang dilakukan seringkali menimbulkan perbedaan antara dokumen bukti transaksi dengan transaksi yang tercatat dalam buku.

#### 3.4 Analisis Kebutuhan

Setelah melakukan analisis sistem lama serta permasalahannya, maka didapatkan bagian-bagian sistem yang perlu diperbaiki, yaitu :

- Setiap terjadi proses pengiriman dan penerimaan barang, maka data-data stok barang di kartu stok akan di-*update* sehingga tidak perlu lagi dilakukan perhitungan stok barang secara manual.

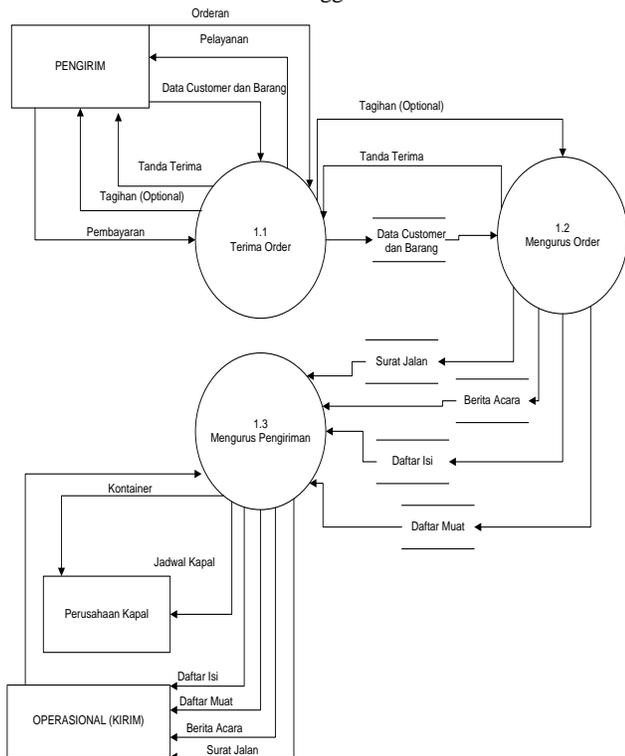
- Semua data transaksi akan dicatat secara terstruktur menggunakan sistem komputerisasi sehingga memudahkan untuk memantau arus barang yang dikirim dan diterima.

### 3.5 Analisis PIECES

Untuk mengidentifikasi masalah harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service). Dari analisis ini biasanya didapatkan beberapa masalah utama. Hal ini penting karena biasanya yang muncul di permukaan bukan masalah utama, tetapi hanya gejala dari masalah utama saja. [Harif Fatta, 2007]

### 3.6 Desain Sistem Administrasi Perusahaan

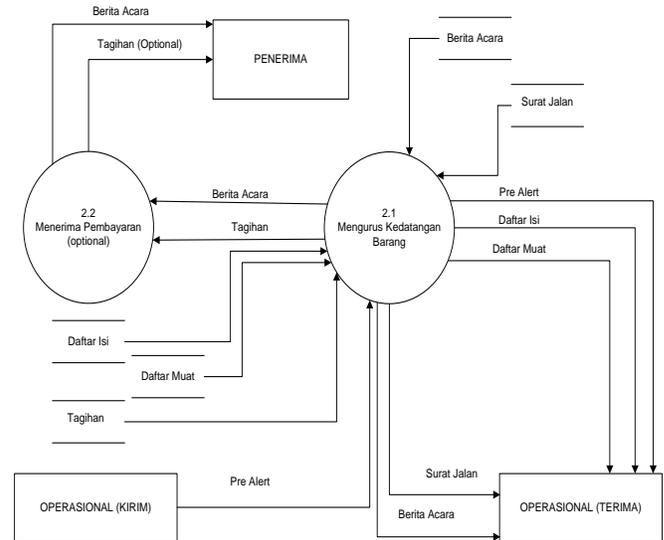
- Untuk membuat Sistem Informasi Administrasi pada Perusahaan Sulawesi Jaya Raya yang terkomputerisasi dan terstruktur maka dilakukan perancangan sistem dengan menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD). Sedangkan untuk perancangan struktur tabel dalam *database* dapat digunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
- Analisis Desain Sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya. Analisis desain sistem menggunakan DFD.



Gambar 3 Data Flow Diagram Level 1 (Pengiriman)

Pada gambar 3. dapat dilihat aliran data yang jelas antara customer dengan admin perusahaan. Dalam proses menerima order customer memberikan data customer dan barang yang akan

dikirim, admin menyimpan data tersebut dan mengolahnya menjadi dokumen-dokumen penting berupa daftar isi, daftar muat, berita acara, tagihan dan tanda terima hal ini terlihat pada Gambar 3.6 pada proses pengurusan order.



Gambar 4. Data Flow Diagram Level 1 (Penerimaan)

Pada Gambar 4. terlihat admin memberikan *pre-alert* pada operasional, *pre-alert* adalah pemberitahuan awal yang menyatakan adanya kapal yang akan datang membawa barang. Admin kota asal membuat beberapa dokumen penting seperti daftar isi, daftar muat, berita acara dan surat jalan yang dikirim kepada admin kota tujuan, setelah itu admin kota tujuan menyampaikan dokumen tersebut kepada bagian operasional terima.

## 4. IMPLEMENTASI SISTEM

### 4.1 Implementasi Program

Implementasi program merupakan penerapan rancangan dari desain sistem yang telah dibuat. Berikut ini Tabel 1 yang menjelaskan fungsi dalam menu dan keterangan beserta segmen yang berkaitan pada program.

Tabel 1 Fungsi Dalam Menu

No	Menu	Keterangan
1	<b>Master</b>	
	Kota	Menampilkan, menambah, mengedit dan menghapus data kota
	Customer	Menampilkan, menambah, mengedit dan menghapus data customer
	Kapal	Menampilkan, menambah, mengedit dan menghapus data kapal
	Jadwal Kapal	Menampilkan, menambah, mengedit dan menghapus data jadwal kapal
	Harga	Menampilkan, menambah, mengedit dan menghapus data Harga

2	<b>Transaksi Pengiriman</b>	
	Order	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data order pengiriman
	Daftar Isi	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data daftar isi
	Daftar Muat	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data daftar muat
	Berita Acara	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data berita acara
		menasukan dan melihat data berita acara
	Surat Jalan	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data surat jalan
	Claim	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data claim
3	<b>Transaksi Penerimaan</b>	
	Daftar Muat	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data daftar muat
	Berita Acara	Menampilkan, menambah, mengedit, menghapus memasukan dan melihat data berita acara
4	<b>Laporan</b>	
	Laporan Kartu Stok	Menampilkan semua data kartu stok
	Laporan Status Barang	Menampilkan semua data status barang
	Laporan Kontainer	Menampilkan semua data Kontainer
	Laporan Trip	Menampilkan semua data trip

## 5. Pengujian Sistem

Bab ini membahas tentang pengujian sistem dari aplikasi yang telah dibuat. Hal ini bertujuan untuk dapat mengetahui apakah program sudah dapat berjalan dengan baik dan benar atau tidak. Apabila program sudah dapat berjalan dengan baik, maka pengujian dilakukan pada setiap menu yang ada secara keseluruhan.

### 5.1. Pengujian Menu Master

Pada aplikasi ini terdapat beberapa *master* yaitu *master kota*, *master customer*, *master kapal*, *master jadwal kapal*, *master user* dan *master harga* seperti yang terlihat pada Gambar 5.

SULAWESI JAYA RAYA

Master	Kota	Kode Kota	SSY
Transaksi Pengiriman		Nama Kota	Surabaya
Transaksi Penerimaan			
Laporan			
Logout			

SIMPAN BATAL

Gambar.5 Simpan Kota

### 5.3.2. Form Daftar Isi

Pada *form* ini berguna untuk menyesuaikan stok yang ada pada gudang dengan stok yang ada pada *database* sekaligus untuk menginputkan stok barang yang dikeluarkan dari gudang dan masuk ke dalam kontainer pada tiap-tiap order pengiriman. Pertama akan dijelaskan jika stok berkurang artinya barang sudah masuk ke dalam kontainer. Dapat dilihat pada Gambar 6. penginputan stok barang keluar dari gudang dan masuk ke kontaner.

Daftar Isi

Kode Kontainer: KONT.201405.001  
 Nama Kontainer: TKUU 201512-9 / SEAL : D217134  
 Tanggal: 2014-05-24  
 Kota: Surabaya  
 Kota Tujuan: Makassar

Kartu Stok

Pengirim	Barang	Jumlah Stok	Ambil ke Kontainer
Putra Agro Mandiri	Pupuk Ukuran: 0.33 x 0.33 x 0.33	105	0
Hasil Fasindo	Mur Baut Ukuran: 0.27 x 0.27 x 0.27	37	0

Masukkan Kontainer

Isi Kontainer

Gambar 6 Kartu Stok Barang

### 5.3.3. Form Daftar Muat

Pada *form* ini, *user* dapat menginputkan data kontainer yang sudah siap dikirim ke dalam daftar muat. Daftar Muat adalah daftar kontainer yang berada dalam 1 kapal, sistem secara otomatis menampilkan data kontainer apa saja yang dapat dimasukan ke dalam daftar muat. Sebagai contoh, kita menggunakan kontaniner yang tercatat dalam daftar isi dari kota surabaya dengan kota tujuan makassar, proses memasukan data kontainer dapat dilihat pada Gambar 7.

Daftar Muat

Kode Daftar Muat: TRIP.0.003  
 Tanggal Muat: 2014-05-28  
 Tanggal Sampai: 2014-05-29  
 Kapal: KM Tanto Karunia 2  
 Kota Asal: Surabaya  
 Kota Tujuan: Makassar  
 Status: Warehouse

Kontainer belum Dikirim

Pilih	Kode Kontainer	Nama Kontainer
<input type="checkbox"/>	KONT.201405.001	TKUU 201512-9 / SEAL : D217134
<input type="checkbox"/>	KONT.201405.002	TAKU 600537 - 1 / SEAL : D217130

Masukkan Kontainer

Gambar 7 Form daftar muat

### 5.3.4. Form Berita Acara

Pada *form* berita acara sistem menampilkan data *customer* beserta barang yang dikirim lengkap dengan kubikasi barang tersebut.

Sebenarnya *form* tagihan akan dibuat *form* sendiri dan tidak menjadi satu dengan *form* berita acara, namun seiring jalannya proses pengerjaan skripsi ini penulis merasa bahwa *form* tagihan nantinya akan berisi hal yang sama dengan *form* berita acara hanya bedanya dalam *form* tagihan ada field yang berisi total harga yang harus dibayar *customer*, atas dasar pertimbangan tersebut maka penulis membuat *form* berita acara dan *form* tagihan menjadi satu hal ini dapat dilihat Gambar 8.

**Berita Acara**

Kode Berita Acara: 185

Kota Asal: Surabaya

Kota Tujuan: Makassar

Daftar Muat: TRIP 0.003

Customer: Putra Agro Mandiri

Isi Berita Acara

Kode Stok	Nama Barang	Jenis Barang	Ukuran			Jumlah	SubTotal
			Panjang	Lebar	Tinggi		
KS.201405.005	Pupuk	Barang Sedang	0.33	0.33	0.33	105	1.132.016
<b>Total</b>							1.132.016

KEMBALI

Gambar 8 Form berita acara

## 5.4 Pengujian Laporan Administrasi

Bab ini membahas tentang pengujian sistem dari aplikasi yang telah dibuat. Hal ini bertujuan untuk dapat mengetahui apakah program sudah dapat berjalan dengan baik dan benar atau tidak. Apabila program sudah dapat berjalan dengan baik, maka pengujian dilakukan pada setiap menu yang ada secara keseluruhan.

### 5.4.1. Laporan Kartu Stok

Pada *form* ini, *user* dapat melihat data kartu stok. Sistem secara otomatis menampilkan data kode order, nama *customer* pengirim, nama *customer* penerima, jumlah barang yang masuk ke gudang dan jumlah barang keluar dari gudang untuk masuk ke dalam kontainer. *User* juga dapat menyortir laporan lewat fungsi *tablesorter* di tiap *field*, memudahkan *user* untuk menemukan laporan yang diinginkan. *Form* laporan kartu stok dapat dilihat pada Gambar 9.

### Laporan Kartu Stok

Kode Order	Pengirim	Penerima	Nama Barang	Jumlah Masuk	Jumlah Keluar
ODR.201405.001	Putra Agro Mandiri	Tani Baru	Pupuk	105	105
ODR.201405.002	Hasil Fastindo	Sentosa Baut	Mur Baut	37	37
ODR.201405.003	Aci Surabaya	Himalaya	Sendok	50	50
ODR.201405.004	Samudra Raya	JWM	Cat	110	110
ODR.201405.004	Samudra Raya	JWM	Kertas Gosok, Epoxy, ORRT	30	30

Gambar 9 Laporan kartu Stok

## 6. KESIMPULAN

Kesimpulan dari pembuatan aplikasi Sistem Informasi Administrasi pada Perusahaan Ekspedisi Sulawesi Jaya Raya adalah sebagai berikut:

- Aplikasi administrasi yang telah dibuat ini sudah sesuai dengan dengan sistem perusahaan Ekspedisi Sulawesi Jaya Raya.
- Aplikasi administrasi ini sudah dapat mengambil informasi dari transaksi yang ada pada Ekspedisi Sulawesi Jaya Raya untuk diproses menjadi sebuah laporan administrasi yang berbasis internet.
- Dari hasil kusioner yang dilakukan diketahui bahwa menurut 100% *user* desain dari aplikasi yang telah dibuat ini adalah baik, 100% *user* berpendapat kesesuaian aplikasi dengan proses bisnisnya sudah baik. 66.6% *user* berpendapat aplikasi sudah memenuhi kebutuhan perusahaan dengan baik dan 33.3% *user* berpendapat aplikasi cukup dapat memenuhi kebutuhan. Dan 66.6% *user* menyatakan nilai keseluruhan aplikasi ini baik.

## DAFTAR REFERENSI

- [1] Data Modelling. (2013). *Data Modelling*. diambil June, 7, 2014, dari [www.techopedia.com](http://www.techopedia.com).
- [2] Nitakorn, Thanakorn. (2012). *Comparison of Diagramming Tools*. diambil June, 7, 2014, dari [www.umsl.edu](http://www.umsl.edu)
- [3] Okavian, Diar Puji. (2010). *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: MediaKom.
- [4] Suryana, Oya. (2010). *My Blog My Money-Cara Jitu Menjual Text Link Ads di Blok untuk Pemula*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [5] Zaki, Ali. (2008). *AJAX Untuk Pemula, Seri Penuntun Praktis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [6] Sunyoto, Andi. (2007). *AJAX Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous JavaScript dan XML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- [7] Garret, Jesse James. (2014). *Ajax: A New Approach to Web Application*. diambil June,7,2014,dari [www.adaptivepath.com](http://www.adaptivepath.com)
- [8] McLeod, Raymond & Schell,George (2010). *Management information systems (10<sup>th</sup> ed)*. New Jersey: PEARSON