

# Perancangan Komik *Digital* Menggunakan Aplikasi *LINE Webtoon* Tentang Pola Makan Sesuai Golongan Darah untuk Remaja

**Novia Amanda, Heru Dwi Waluyanto, Aznar Zacky**

Prodi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Seni dan Desain, Universitas Kristen Petra,  
Jl. Siwalankerto 121 – 131, Surabaya,  
Email: food4blood@gmail.com

## Abstrak

Komik *digital* ini dibuat untuk memberikan informasi kepada remaja SMP dan SMA tentang pentingnya menjaga kesehatan dengan mengatur pola makan sesuai golongan darah.

Kata kunci:

Ilustrasi, Komik *digital*, Golongan darah

## Abstract

This comic is made to give information to teenagers – junior high school and senior high school- about the importance of stay healthy by manage our dietary habit based on our Bloodtype.

Keywords:

Illustration, Webcomic, Bloodtype

## Pendahuluan

Pola makan merupakan salah satu faktor yang berpengaruh dalam kesehatan tubuh seseorang. Makanan yang dikonsumsi memiliki kadar gizi yang berbeda dan beberapa dianggap berpotensi mengganggu kesehatan. Seiring berjalannya waktu, saat ini orang tidak hanya makan mengikuti pola makan yang sehat, tapi lebih mementingkan rasa, tampilan, serta kepraktisan (*junk food*) tanpa memperhatikan kandungan yang ada pada makanan serta dampak bagi kesehatannya.

Berbagai penyakit seperti tingginya kolesterol, diabetes, tekanan darah tinggi, asam urat, lever dan kanker dipicu oleh kesalahan pola makan. Yayasan Riset Kanker Dunia (WCRF) menyatakan bahwa pola makan masyarakat modern adalah salah satu faktor yang mempengaruhi pertumbuhan pengidap kanker.

Dahulu, orang beresiko terkena penyakit- penyakit tersebut di usia 40 tahun keatas sedangkan nyatanya saat ini banyak remaja yang mulai mengalami/ memiliki gejalanya. “*American Heart Association* pun menganjurkan di usia 20 tahun orang telah memeriksa kesehatan jantungnya, karena perubahan gaya hidup yang mengubah pola makan dapat memicu *Aterosklerosis*.” (*Sakit Jantung, Orang Muda Pun Bisa Kena*, 2014, p. 3-8) Hal ini menunjukkan adanya kesalahan pola makan pada remaja saat ini, sehingga remaja harus mulai

memperhatikan pola makannya untuk mencegah penyakit- penyakit tersebut.

Pada tahun 1996 di Amerika ditemukan cara baru pengaturan pola makan sesuai golongan darah. Pengaturan pola makan ini pertama kali diperkenalkan oleh seorang *naturopatis* dari Stamford, Connecticut, Amerika Serikat, bernama Dr. Peter J. D’Adamo. Dalam bukunya berjudul “*Eat Right For Your Type*”, Dr. D’Adamo menyebutkan bahwa manusia yang memiliki tipe darah berbeda pasti memiliki respon atau tanggapan terhadap makanan yang berbeda pula. Gagasan ini berakar pada sejarah evolusi, khususnya yang berkaitan dengan perbedaan golongan darah (O, A, B, dan AB).

Mengatur pola makan sesuai golongan darah dirasa tepat karena kondisi tubuh dan respon tipe darah pada tiap jenis makanan berbeda- beda. Penelitian dari *Finnish Red Cross Blood Service* pada tahun 2013 menyatakan fakta bahwa tipe golongan darah dapat mengatur jumlah dan keberagaman mikroba yang hidup di usus. ([riderdigest.co.id](http://riderdigest.co.id), 2014) Hal ini yang membedakan pola makan sesuai golongan darah dengan pola makan / diet yang lain.

Buku mengenai pola makan sesuai golongan darah memang sudah ada, tapi lebih banyak diperuntukkan untuk dewasa dalam bentuk buku yang membahas kesehatan atau buku resep masakan, sedangkan untuk menarik minat remaja yang menjadi target perancangan, diperlukan media yang unik, menarik, dan praktis.

Target perancangan yang dituju adalah remaja (usia 13 – 17 tahun) karena pola makan yang biasanya tidak sehat, belum terlambat untuk menjaga kesehatannya, mudah dipengaruhi, suka mengikuti *trend*, rasa ingin tahunya besar dan sudah mengetahui pembelajaran mengenai golongan darah.

Media yang dipilih berupa komik *digital* karena visual tentu lebih menarik minat remaja daripada buku. Pemilihan media komik *digital* sendiri didasari oleh kesuksesan aplikasi *LINE Webtoon* yang sejak pertama kali diluncurkan pada akhir April 2015 lalu, aplikasi ini telah berhasil menembus 1,5 juta unduhan hanya dalam 2 bulan. Aplikasi komik *digital LINE Webtoon*, yang merupakan singkatan dari *web cartoon* yang berarti komik *online*, merupakan wadah bagi pada pembaca komik maupun pembuat komik (tersedia kolom untuk menerbitkan karya).

Menurut Febridani (2009) dalam survey “Peran Seni Komik Indonesia Sebagai Media Komunikatif Dalam Pendidikan” pun menunjukkan 65% koresponden remaja (pelajar) mengatakan komik tidak lagi sekedar bacaan anak- anak tapi juga memberi pengetahuan (komik sebagai media informasi) dan menghilangkan *stress*. Selain membuat tubuh lebih sehat, bugar, dan ideal dengan mengikuti pola makan sesuai golongan darah, tingkat *stress* pun menjadi lebih rendah.

### Metode Penelitian

Metode perancangan yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data primer didapatkan dari buku Diet Sehat Golongan Darah A, B, AB, O buatan *naturopatis* yang menemukan tentang pola makan sesuai golongan darah ini, Peter J. Adamo, serta wawancara dengan orang yang telah melakukan pola makan ini. Sedangkan data sekunder tentang golongan darah dan hubungannya dengan kesehatan serta resep masakan yang dianjurkan diperoleh melalui kepustakaan dan referensi dari internet.

### Metode Analisis Data

Analisa data dilakukan dengan metode kualitatif berdasarkan informasi yang diperoleh melalui wawancara. Metode ini sesuai karena dibutuhkan narasumber orang yang telah mencoba pola makan sesuai golongan darah. Metode analisis kualitatif yang akan digunakan adalah metode 5W+IH.

## Konsep Perancangan

Komik *digital* ini bertemakan kejadian sehari- hari (*daily life*) tentang persahabatan 4 orang dengan 4 golongan darah yang berbeda, dengan permasalahan kesehatannya masing- masing. Bersama, mereka mencoba menjalani pola makan sesuai golongan darahnya untuk mencapai hasil yang diinginkan. Komik ini dapat diakses melalui aplikasi *LINE Webtoon*, dan dipublikasikan menggunakan media sosial Instagram.

### Judul Buku

Judul buku komik ini adalah *Food 4 Blood* (dibaca *Food for Blood*) yang berarti makanan untuk (golongan) darah. Judul ini dipilih karena menggambarkan inti dari cerita, yaitu bagaimana memilih makanan dalam pola makan sesuai dengan golongan darahnya. Di sisi lain, judul dibuat singkat dan berima agar terlihat menarik dan mudah diingat.

### Pembahasan Tujuan Kreatif

Tujuan dari perancangan ini adalah mengajak remaja untuk memperhatikan dan menjaga pola makannya, melalui perancangan komik *digital* menggunakan aplikasi *LINE Webtoon* tentang pola makan sesuai golongan darah untuk mendapatkan tubuh yang lebih sehat, bugar, dan ideal. Pendekatan diambil dari tema komik yang diambil, yaitu *Slice of Life* yang menceritakan tentang kejadian yang biasa dialami sehari- hari oleh remaja.

### Strategi Kreatif

Komik ini akan dipromosikan melalui media *LINE Webtoon*, yaitu aplikasi dari *LINE* yang menampung para penggemar komik, dimana penggemar tersebut bisa membaca komik yang telah ada disana, komik buatan penggemar lain, maupun membuat komik sendiri dan mengunggahnya dengan format tertentu. Komik akan *diupdate/* diunggah setiap minggu agar penggemar menantikan kisah selanjutnya. Bentuk pendukungnya adalah promosi melalui akun *instagram*. Komik juga akan dibentuk lebih singkat dan *diupload* juga dalam *instagram* dengan nama sama dengan komik versi *Webtoonnya*. Jenis komiknya adalah komik *digital / Web Comic* dengan nama aplikasi *LINE Webtoon*. Melihat potensi *LINE Webtoon* yang sedang populer di kalangan remaja serta kemudahan diakses dan akses

yang gratis membuat dipilihnya aplikasi ini sebagai wadah perancangan komik ini.

Untuk menerbitkan karya Webtoon, setiap episodnya harus dipotong- potong (*slice*) menjadi file JPG berukuran lebar 800 px dan panjang maksimal 1280 px. Ukuran maksimal 2 MB (disarankan menyimpan file dengan opsi *save for web*, JPG, *quality* 50%) dan diunggah sesuai urutan melalui web. Dilengkapi dengan *thumbnail* episode dengan ukuran 160x151 px, maksimal 40kb, format JPG.

### Karakteristik *Target Audience*

- a. Geografis: Surabaya.
- b. Demografis: Laki- laki dan perempuan, usia remaja (13 – 17 tahun), kelas A – B, pelajar.
- c. Psikografis: Memperhatikan gaya / penampilan, suka mencoba hal baru, mengikuti perkembangan jaman, dan menggunakan *gadget*.
- d. Behavioral: Tahu pentingnya pola hidup sehat serta berniat mencobanya, tertarik tapi malas mempelajari dari buku cetak, dan sudah pernah mendapatkan pembelajaran mengenai golongan darah.

### Isi Buku

Temanya mengenai kehidupan sehari hari remaja yang ingin mencoba hidup sehat dengan melakukan pola makan sesuai dengan golongan darahnya, serta pandangan remaja mengenai kesehatan di jaman sekarang ini. Cerita akan disisipi humor dan *romance* agar menarik untuk dibaca. Bentuk cerita berupa komik lepas yang terdiri dari 20 episode (tiap episode membahas cerita berbeda) tapi tetap berkaitan.

Episode 1: Prolog

Episode 2-5: Pengenalan dan mulai membahas problem yang dialami serta menuju pengenalan pola makan sesuai golongan darah.

Episode 6 dan 7: Pengenalan tentang pola makan golongan darah AB dan O.

Episode 8: Munculnya problem dan tantangan untuk mengikuti pola makan sesuai golongan darah.

Episode 9 dan 11: Pengenalan tentang pola makan golongan darah B.

Episode 12-13: Pengenalan tentang pola makan golongan darah A.

Episode 10, 14-19: Sisipan resep yang sesuai dengan golongan darah.

Episode 20: Ending.

### Konsep Dasar Gaya Desain

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan serta analisa dan pertimbangan atas data-data tersebut, gaya visual yang digunakan dalam komik digital ini adalah gaya pribadi penulis yang lebih banyak dipengaruhi dari manga Jepang, dengan karakter *chibi* (kepala yang lebih besar) dan SD (*Super Deformed*, istilah yang digunakan dalam penggambaran karakter *anime/manga* dengan *size* kecil, tetapi proporsi tubuh tetap pas) menggunakan teknik manual cat air.

Gaya ini memiliki karakteristik seperti kartun yang umumnya lebih disukai remaja karena terlihat muda dan lucu, serta unik karena menggunakan media digital tapi teknik manual sehingga menciptakan gambar yang sederhana, mudah dimengerti, unik, dan menarik, cocok untuk komik yang menceritakan kehidupan sehari- hari.

### Konsep Warna

Warna background panel dan desain- desain pendukung menggunakan warna putih agar terkesan bersih dan netral, serta 4 warna utama yang mendominasi keempat tokoh, yaitu biru untuk Alvin yang tenang, kuning untuk Orien yang ceria, merah untuk Berto yang spontan, dan ungu untuk Abby yang misterius. Keempat warna ini menjadi warna yang dominan pada *background/* panel.

### Gaya Layout

Gaya layout yang dipakai menyerupai komik biasa, di mana ada gabungan balon teks dan gambar disusun berdasarkan panel. 1 halaman komik digital webtoon berukuran file JPG berukuran lebar 800 px dan panjang maksimal 1280 px, dapat menampung 2 panel secara vertikal. Ukuran maksimal upload 2 MB dapat mencakup sekitar 15 halaman (disarankan menyimpan file dengan opsi *save for web*, JPG, *quality* 50%). Setiap episode memiliki jumlah halaman yang berbeda, sekitar 6 sampai 10 halaman per episode. Layout pada setiap halaman pun dibedakan satu sama lain sehingga tidak monoton. Layout disesuaikan dengan gambar yang dibutuhkan pada setiap halaman serta informasi yang ingin disampaikan.

### Media Pendukung

Membuat akun *Instagram* dengan nama yang sama berisikan humor dan pengetahuan tentang pola makan sesuai golongan darah dalam bentuk komik *strip* berpanel. Hal ini dilakukan karena *Instagram* menjadi media sosial yang digandrungi oleh remaja saat ini.

Dalam *Instagram* sendiri terdapat beberapa komunitas komik yang cukup dikenal di Indonesia seperti @komikin\_ajah dan @komikanu yang *followers*nya rata-rata adalah remaja. Ketika post tentang golongan darah ini *direpost* oleh akun seperti, bisa menjadi sarana publikasi yang bagus. Info akan tersampaikan dengan lebih cepat, otomatis pembaca *webtoon* pun akan bertambah. Dalam media pendukung *Instagram* ini pula lah komikus dapat saling berkenalan dan berkolaborasi. Media pendukung ini bisa dibilang cukup berhasil jika dilihat dari pencapaian 1600+ *followers* dalam waktu 1 bulan, serta mendapatkan perhatian dari kumpulan komikus lain di Indonesia.

Media Pendukung lain adalah buku cetak berukuran 13,5 x 20,5 cm. Buku ini berisi cerita di *webtoon* food4blood yang *layout* ulang bagi target audience yang menyukai buku bentuk cetak.

### Harga

*Line Webtoon* merupakan media yang gratis sehingga tidak ada harga yang dicantumkan, tetapi pemasukan keuangan akan didapatkan melalui penjualan media pendukung buku dan program *endorsement* di media pendukung *Instagram*.

### Contoh Hasil Jadi



Gambar 1. Cover *Webtoon* utama



Gambar 2. Cover episode





Gambar 3. Contoh episode 4



# Food 4 Blood

SAKIT?



## SEARCH DI INTERNET



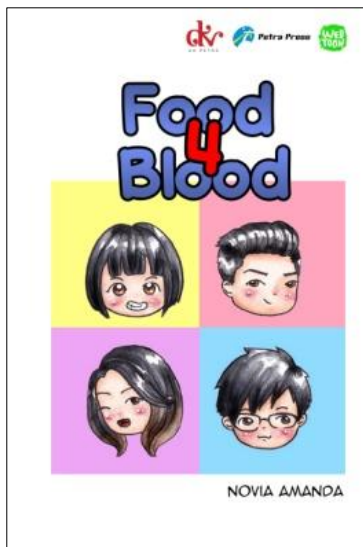
## TANYA KE SAUDARA YANG DI KEDOKTERAN



## MERENLINGKAN



Gambar 4. Contoh episode 12



Gambar 5. Contoh cover buku



Gambar 6. Contoh upload Instagram



Gambar 7. Contoh sticker



Gambar 8. Contoh totebag





Gambar 9. Contoh notes



Gambar 10. Contoh pembatas buku

## Kesimpulan

Pola makan sesuai golongan darah sebenarnya tidak susah untuk dipelajari, asalkan membaca dengan cermat dari awal. Pembelajaran awal paling mudah contohnya melihat dari sejarah munculnya golongan darah, contoh golongan darah O muncul saat masa berburu sehingga baik dalam mengkonsumsi daging, dll.

Kebanyakan orang melihat judulnya pasti sudah menganggap tema ini adalah tema yang berat dan sulit dipelajari, sehingga digunakanlah media yang mudah dimengerti yaitu komik dan mudah diakses secara digital karena remaja lebih menyukai sesuatu yang instant. Dengan jalan cerita yang diselingi dengan humor dan romance, remaja yang membaca akan lebih memperhatikan, dari situlah perlahan diberi penjelasan yang terkait dengan pola makan sesuai dengan golongan darah.

Aplikasi LINE Webtoon pun mempermudah pembuat dan pembaca berkomunikasi. Pembuat dapat melihat feedback dari pembaca dari jumlah like dan komentar. Dari komentar yang mempertanyakan tentang jenis makanan, dll. menunjukkan bahwa ada rasa penasaran dan ketertarikan pembaca.

## Daftar Isi

- Adamo, Peter J. D. Diet Sehat Golongan Darah O, Diet Tanpa Rasa Lapar. Jakarta : PT Bhuana Ilmu Populer, 2002.
- Adamo, Peter J. D. Diet Sehat Golongan Darah A, Diet Tanpa Rasa Lapar. Jakarta : PT Bhuana Ilmu Populer, 2002.
- Adamo, Peter J. D. Diet Sehat Golongan Darah B, Diet Tanpa Rasa Lapar. Jakarta : PT Bhuana Ilmu Populer, 2002.
- Adamo, Peter J. D. Diet Sehat Golongan Darah AB, Diet Tanpa Rasa Lapar. Jakarta : PT Bhuana Ilmu Populer, 2002.
- Aqidah. (n.d.). *Komunitas Daging Tumbuh Eksis Sebagai Galeri Berjalan*. Retrived March, 5, 2016 from <https://gudeg.net/read/2192/komunitas-daging-tumbuh-eksis-sebagai-galeri-berjalan.html>
- Bonneff, Marcel. Komik Indonesia. Jakarta : Penerbit KPG, 1998.
- Billy. 2011. *Mengapa Golongan Darah Manusia Berbeda*. Retrived January, 15, 2016 from <http://teknologi.inilah.com/read/detail/1783165/mengapa-golongan-darah-manusia-berbeda#sthash.cYOmTiAL.dpuf>
- Dwifriansyah. 2009. *Sejarah Komik*. Retrived March, 6, 2016 from <http://gu-book-koe.blogspot.co.id/2009/12/sejarah-komik.html>
- Febriyani. (n.d.). *Peran Seni Komik Indonesia Sebagai Media Komunikatif Dalam Pendidikan*. Retrived March, 5, 2016 from <http://febridani.wordpress.com/about-myself/peran-seni-komik-indonesia-sebagai-media-komunikatif-dalam-pendidikan>
- Femi, Albertus. 2015. *Mengenal Genre Anime dan Manga*. Retrived March, 5, 2016 from [http://www.kompasiana.com/femiardine/mengenal-genre-anime-dan-manga\\_551b6cbd813311591a9de6ea](http://www.kompasiana.com/femiardine/mengenal-genre-anime-dan-manga_551b6cbd813311591a9de6ea)
- Gelombang Kanker Landa Dunia. (2014, February 5). *Jawa Pos*, 14.
- McCloud, Scott. *Understanding Comics*. United States of America: Harper Perennial, 1994
- Maharsi, Indiria. *Komik: Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Jogjakarta : Kata Buku, 2011.
- Maitra, Bayu. 2014. *Diet Tepat Sesuai Golongan Darah Anda*. Retrived January, 16, 2016 from <http://www.readersdigest.co.id/sehat/nutrisi/diet.tepat.sesuai.golongan.darah.and/005/002/155>
- Mustajab, Ade. 2011. *Jenis- Jenis Komik*. Retrived March, 9, 2016 from <https://pensilseni.wordpress.com/2011/07/22/jenis-jenis-komik>
- Rachman, Taufik. 2015. *Line Rilis Webtoon, Aplikasi Digital Untuk Penggemar Komik*.



- Retrieved February, 9, 2016 from <http://www.republika.co.id/berita/trendtek/aplikasi/15/05/12/no8v90-line-rilis-webtoon-aplikasi-digital-untuk-penggemar-komik>
- Rusad, Irsyal. 2014. *Sakit Jantung, Orang Muda Pun Bisa Kena*. Retrieved January, 18, 2016 from <http://health.kompas.com/read/201302/12/13312670/Sakit.Jantung.Orang.Muda.Pun.Bisa.Kena>
- Surono, Agus. 2013. *Golongan Darah Punya Pengaruh Terhadap Resiko Stroke*. Retrieved January, 18, 2016 from <http://nationalgeographic.co.id/berita/2013/11/golongan-darah-punya-pengaruh-terhadap-risiko-stroke>
- Tuminah. 2013. *Review Buku: Komik Indonesia*. Retrieved March, 5, 2016 from <http://merahputihku-tuminah.blogspot.co.id/2013/09/review-buku-komik-indonesia.html>